

1. 게임 소개

1.1. 게임 개요

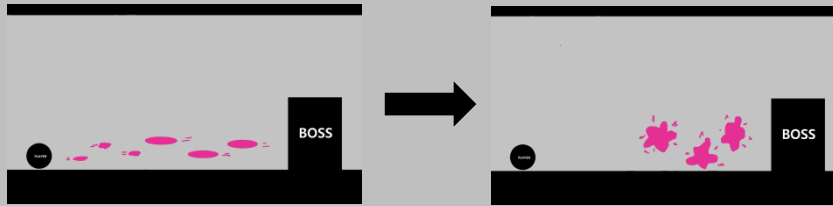
제목	Pepo
게임 소개	무채색 배경에서 3가지 색의 공격을 발사해 보스 패턴을 무력화시키며 공략하는 슈팅 게임
장르	보스 전투 2D 플랫폼머 슈팅
플랫폼	PC
개발 엔진	유니티
주 타겟층	컵헤드, 할로우 나이트 등 어려운 난이도의 보스 패턴 공략을 좋아하는 10대 후반 ~ 30대 초반의 남성 및 여성

2. 게임 특징

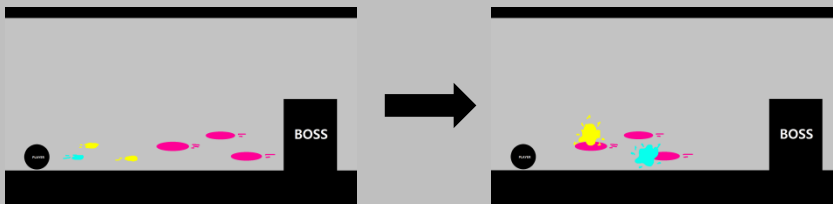
2.1. 색깔 시스템

2.1.1. 색깔 시스템 설명

- 게임 속 오브젝트는 시안(Cyan), 마젠타(Magenta), 옐로우(Yellow), 블랙(Black) 중 1가지 색깔을 띠고 있다.
- 플레이어는 키보드 A키를 눌러 마젠타, S키를 눌러 옐로우, D키를 눌러 시안 색의 물감 공격을 발사할 수 있다.
- 게임 속 오브젝트는 같은 색의 공격에만 대미지가 들어간다.



- 게임 속 오브젝트는 다른 색으로 공격했을 시, 대미지가 들어가지 않으며 공격을 막아낸다.



2. 게임 특징

2.2. 독특한 그래픽

2.2.1. 무채색 배경과 포인트 컬러

- 무채색 위주의 배경을 사용해 핵심 시스템인 색깔 시스템의 3가지 컬러를 돋보이게 한다.
- 종이로 만들어 붙인 듯, 평면적인 그래픽 스타일.



(배경 예시)



(가상 스크린 샷)

2. 게임 특징

2.2. 독특한 그래픽

2.2.2. 스파인2D 애니메이션

- 캐릭터와 보스, 일부 오브젝트 애니메이션을 스파인2D를 사용해 제작한다.
- 생산성을 높임과 동시에 부드러운 애니메이션을 위해 스파인2D를 사용한다.



2. 게임 특징

2.3. 어려운 난이도

- 플레이어는 3개의 목숨을 가지고 게임을 시작하며 목숨을 모두 잃었을 시, 해당 스테이지를 처음부터 다시 플레이 해야한다.
- 플레이어는 보스를 공략하기 위해 3가지 색깔의 공격을 모두 활용 해야한다.
- 플레이어는 캐릭터를 조작해 보스의 패턴 공격을 효과적으로 피하며 공격 해야한다.
- 어렵지만 합리적인 난이도로 플레이어가 다시 도전할 수 있게 한다.