

# 게임 개요



게임 제목	타워 소사이어티
게임 장르	전략 경영 시뮬레이션
플랫폼	모바일

## 세계관

가까운 미래, 폭발적으로 늘어나는 인구수는 불가피한 개발을 유발했고, 개발로 생기는 미세먼지는 대기 오염을 촉진시켰다. 과학자들은 완벽하게 오염 물질을 배출하지 않는 기술을 개발하기 위해 노력했지만 과학의 발전은 환경의 오염보다 앞설 수 없었고, 이상의 기술은 어린이들이 '맑은 하늘' 이라는 문장을 이해할 수 없을 때까지 개발되지 못했다. 어떤 이들은 전염병, 전쟁 등 극단적인 방법을 통해 인구수를 감소시켜야 한다고 주장했고, 실제로 그런 시도도 있었지만 인구수가 줄었다고 해서 먼지 알맹이의 개수까지 줄어드는 것은 아니었다. 먼지로 뒤덮인 지상은 도저히 살 수 없는 환경이 되었고, 많은 수의 사람들이 호흡기 질환으로 사망하게 된다. 살아남은 생존자들은 가라앉는 먼지를 피해 높은 탑을 짓기로 결정한다.

# 게임 특징

---

- 미세먼지로 뒤덮인 하늘  
미세먼지 농도가 높아지면 건물들이 기능하지 못한다.  
플레이어는 이 점을 유념하며 게임을 플레이해야한다.
- 자신만의 도시  
플레이어는 건설하고 싶은 건물을 원하는 위치에 건설하여 남과 다른 도시를 만들 수 있다.  
주변 사람들은 어떤 형태로 건물을 건설했는지 비교해볼 수 있다.
- 도시가 나아갈 방향을 직접 결정  
특성을 획득해 도시가 나아갈 방향을 직접 결정한다.  
복지에 집중하거나, 과학 기술 개발에 집중하거나, 산업에 집중할 수 있다.