

얼굴 인식 인디게임 <Face Play>

1. Game Briefing

Game Title : Face Play

Genre : Casual

Platform : I_phone X (above)

Developer : 김 동 관

Target Audience : Man, Woman, Old and Young(남녀노소)

기획의도 : 얼굴인식이라는 새로운 기술을 이용해서 새로운 게임 플레이를 만들어 낸다.

게임의 특징 : 간단하다. 재밌다. 빠져든다.



그림 1 Face Play 게임들

2. Game Feature

가. 얼굴 인식 인터페이스



그림 2 AR KIT을 통한 얼굴 각도 인식 - 얼굴인식 인터페이스
나. 3D Graphic



그림 3 3D Graphics Character

다. 캐주얼 미니게임 모음



그림 4 세 가지 종류의 얼굴인식 미니 게임

3. Game1

가. 게임 소개



그림 5 Face Play Game1

게임의 Rule은 나무 원통을 따라가는 다람쥐가 여러 가지 나무 위 물건들을 만나게 되고 플레이어는 얼굴을 오른쪽 왼쪽으로 회전하면서 다람쥐를 움직여 장애물을 피하는 것이 기본적인 규칙이다. 왼쪽 위 파란색 원이 가리키는 것은 현재 Character가 가지고 있는 체력이다. 이 체력은 장애물에 맞으면 달게 된다. 감소한 체력은 시간이 지나면서 조금씩 증가하게 된다. 하지만 여러 장애물을 동시에 여러 번 맞는다면 체력이 완전히 회복되기 전에 GAME OVER가 된다. 오른쪽 위에 빨간 원 안에 있는 것이 시간이다. 전체 게임 목적은 얼마나 오랫동안 플레이어가 살아남느냐 이고 이것을 시간으로 측정한다. 첫 번째 항목은 지금 플레이하고 있는 게임의 시간을 보여주고 아래에는 BEST TIME이라고 해서 지금까지 플레이 한 것 중에 최고의 기록을 보여주는 형태이다. 화면 중앙의 노란원에는 장애물들과 Character가 있다. 보는 것과 같이 Character가 장애물을 피해야하는 것이 목적이다.

나. Prototype

<https://www.youtube.com/watch?v=ko96D-ULaps> (On Screen)

<https://youtu.be/4ltXyPM5C90> (People Reaction)

4. Game2

가. 게임 소개

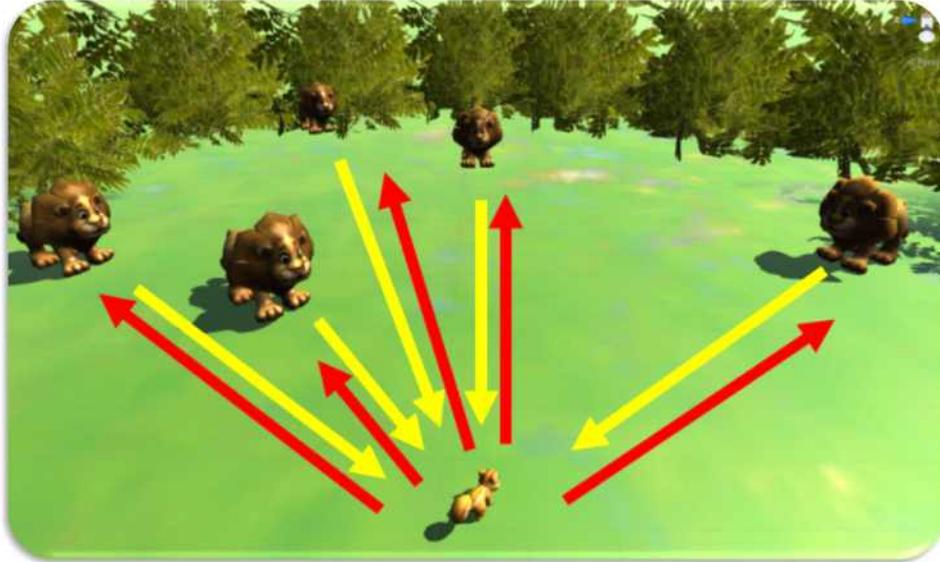


그림 6 Face Play Game2

360도 방향에서 적이 출현한다. 적은 위에 보이는 노란 색선 방향으로 가운데 있는 Character에게 접근한다. 플레이어는 고개를 좌우로 돌려서 다람쥐의 방향을 360도 각도로 조절한다. 빨간 색 화살표처럼 적에게 반격을 가하기 위해서이다. 각도가 조절이 된 후에 소리를 내면 도토리를 날리고 도토리가 사자를 맞추면 적을 물리칠 수 있다. 이렇게 다가오는 적을 물리치면 맵 가운데에서 얼마나 오랫동안 살아남느냐가 목적이다.

나. Prototype

<https://youtu.be/eqYsFsD7LBc> (폰화면 집중)

https://youtu.be/3CdQ_vlhRJ4 (멀리서 얼굴 움직임과 같이)

5. Game3

가. 게임 소개



그림 7 Face Play Game3

몬스터가 화면 하단에 등장한다. 플레이어는 얼굴을 몬스터가 있는 곳으로 이동시킨다. 이동한 자리를 인식하고 그곳에서 공격이 나간다. 플레이어는 재빠르게 몬스터들을 처리해야한다. 몬스터들은 플레이어에게 공격을 가할 수 있고 플레이어는 것을 피하거나 공격을 통해서 물리쳐야한다.



그림 8 Face Play Game3

플레이어를 향해서 다양한 패턴의 공격이 진행되고 플레이어는 이를 피해서 오랫동안 살아남아야 한다. 오랫동안 플레이어의 집중도를 유지하기 위해서 다양한 패턴의 공격과 몬스터를 고안해 내야한다. 직관적인 인터페이스가 가장 큰 장점이고 스스로가 Character가 되어서 공격을 할 수 있다는 것이 가장 큰 장점이다. 게임의 규칙은 아래에서 오는 몬스터가 화면 위쪽으로 지나가지 못하게 막는 것이다.

나. Prototype

<https://youtu.be/ugIUzYvlMP8> (폰 화면)

<https://youtu.be/VMM5r95yxIs> (얼굴 뒤에서 촬영)