

바스테일 (Bar's tale)

투데이게임즈(Today Games)

작성자 : 김성호

1. 게임 개요

1) 장르

- 아케이드 전략 게임

2) 플랫폼

- 모바일

3) 간단 소개

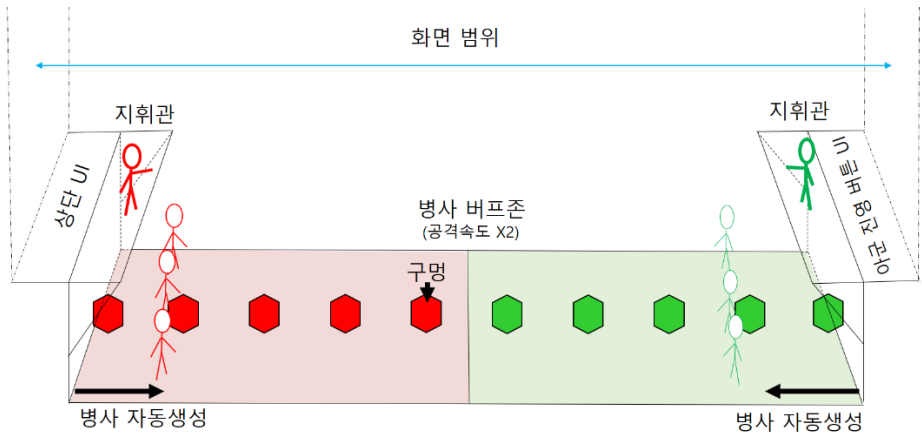
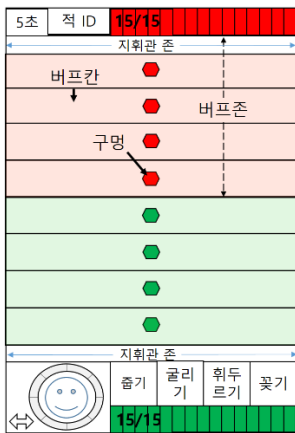
- 전장의 지휘관이 되어 상대방의 진영을 함락하라!
- 각 진영에서 자동으로 생성되어 출격하는 병사들의 치열한 전투
- 그런 병사들을 돕기 위한 막대(Bar)를 사용한 4종류의 전술 지원
- 제한된 개수의 막대로 상성 게임을 통해 병사를 지원하여 승리를 쟁취해 내야 하는 전략 요구



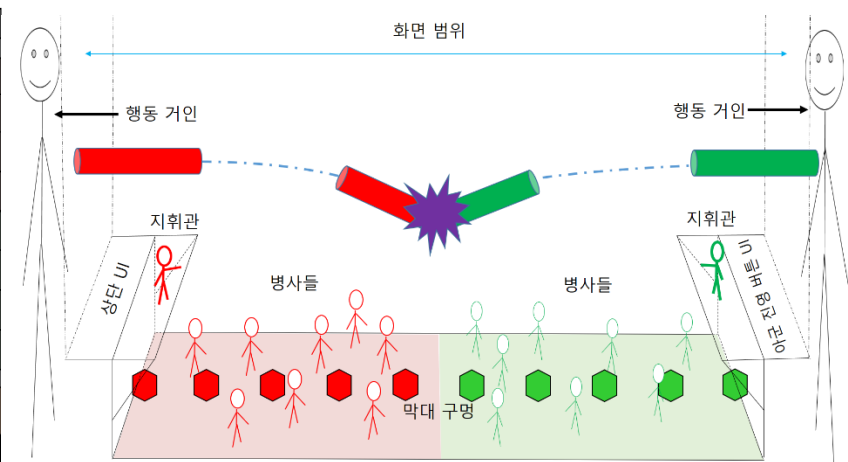
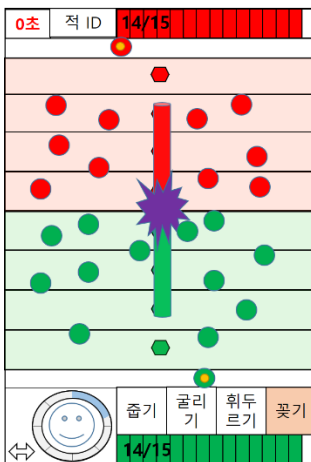
Reference. 클래시로얌

2. 게임 진행방식

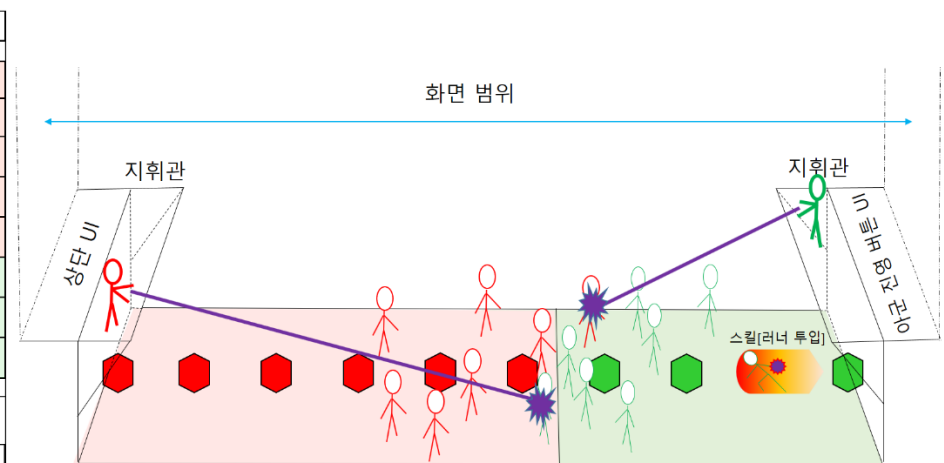
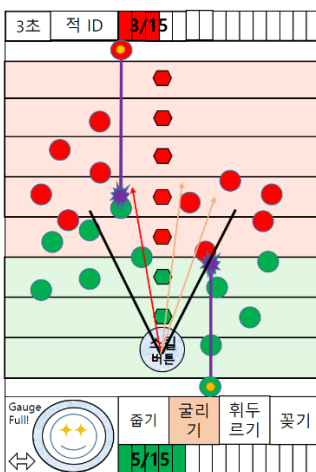
- 게임의 목표는 자동으로 생성되는 병사들을 도와 그들이 적진의 끝까지 갈 수 있게 하는 것입니다.



- 구멍을 차지하면 해당 진영의 버프 존이 형성 되어 아군 병사의 전투력을 크게 높여줍니다.
- 이러한 전술적 우위를 얻기 위해 플레이어는 매 5초마다 막대를 사용하는 행동을 선택해야 합니다.



- 타이머가 0초가 될 때마다 화면에는 보이지 않는 거인들이 선택해 둔 막대 행동을 실행합니다.
- 그러면 각 진영이 선택한 행동이 상성에 따라 적용되며 그 결과가 전장에 영향을 끼칩니다.



- 그 외에도 지휘관을 원하는 위치로 이동시켜 일직선 공격을 통해 전술적인 도움을 줄 수 있습니다.
- 적 병사를 죽일 때마다 스킬 게이지가 차오르며, 100%가 되면 강력한 스킬을 사용할 수 있습니다.
- 그렇게 아군 병사가 적진의 끝까지 닿거나 구멍을 모두 차지하면 게임에서 승리합니다.