

GIGDC2020 요약기획서

참가신청서(기획부문) 및 기획서 작성방법

- 작성 후, 최종 파일은 PDF 형태로 저장하여 제출해주시기 바랍니다.
- 작성 시, 폰트(맑은고딕)와 폰트크기(11pt) 등 서식 준수하여 주시기 바랍니다.
- 항목별로 글자 수와 페이지 수 제한은 없으나 양식별 작성분량을 준수하여 주시기 바랍니다.
 - (양식1) 요약기획서 작성분량 : 5장 이내
 - (양식2) 상세기획서 작성분량 : 20장 이내

각 항목에 따라서 5장 이내로 작성하여 주시기 바랍니다.

1. 게임 간단 소개

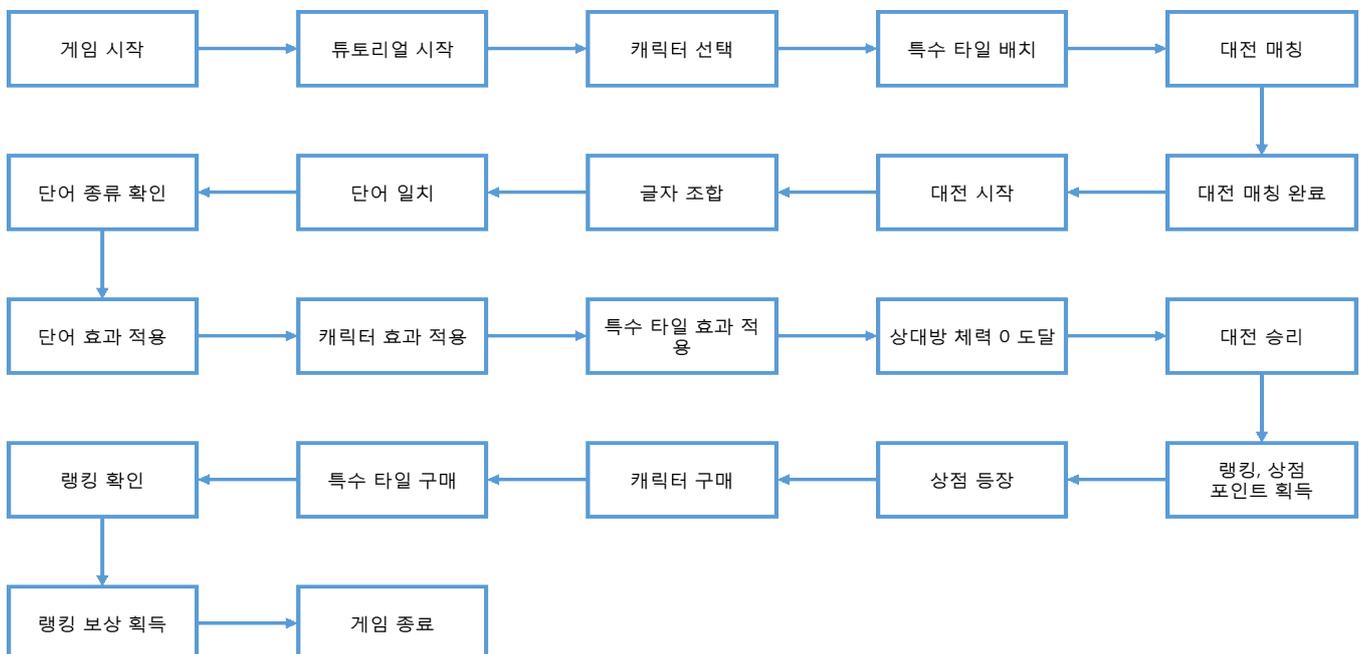
게임 제목	돌고 돌아 결국 한글
게임 소재	한글의 올바른 사용 방법
기획 장르	대전 퍼즐 게임
플랫폼	모바일

2. 게임 특징

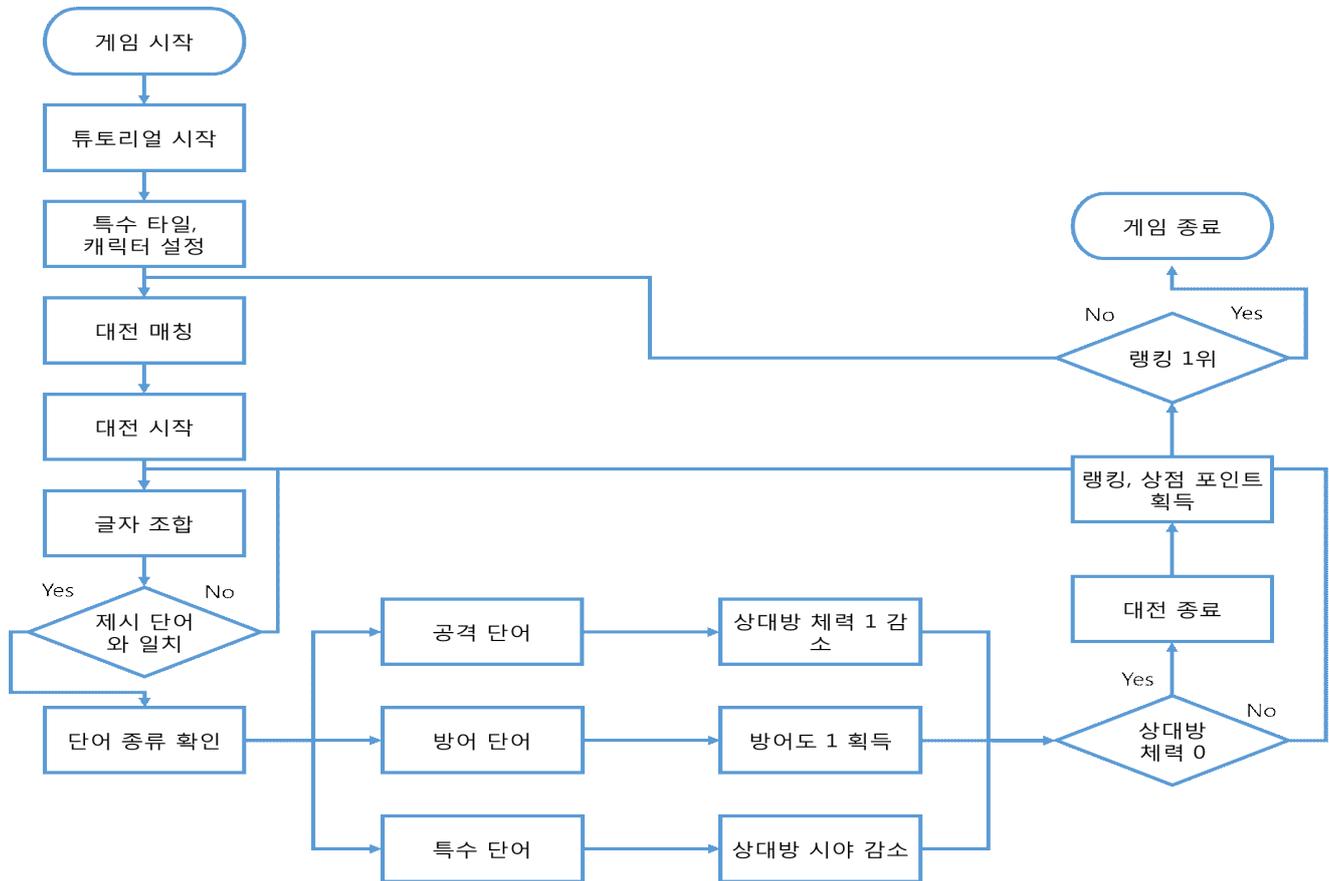
- 유저의 취향에 맞게끔 설정할 수 있게 만든 글꼴 설정.
- 다양한 특수 타일과 캐릭터를 이용한 전략적 요소 확대.
- 퍼즐을 맞추어 클리어하는 것이 아닌 상대방과의 경쟁에 초점을 둔 게임.
- 간단한 퍼즐을 이용해 배우는 올바른 한글 사용 방법.

3. 게임 플레이 방식

1. 게임 메커니즘



2. 게임 흐름도



3. 단어 조합 시스템

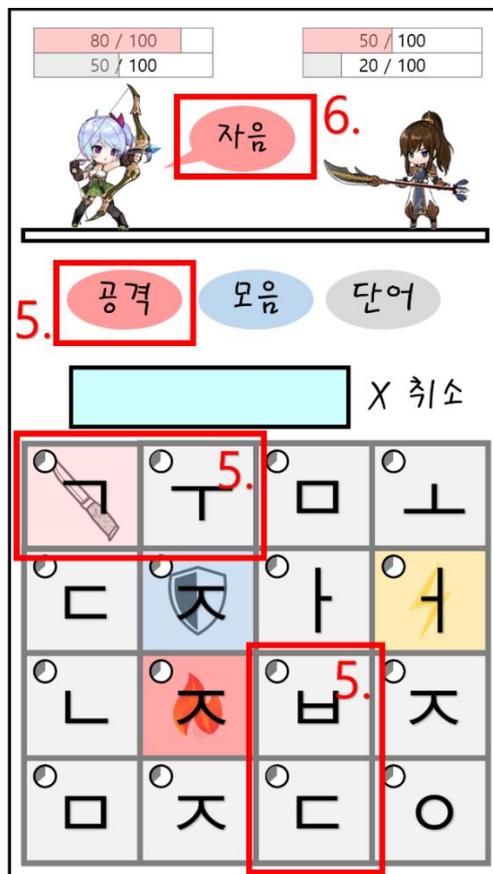
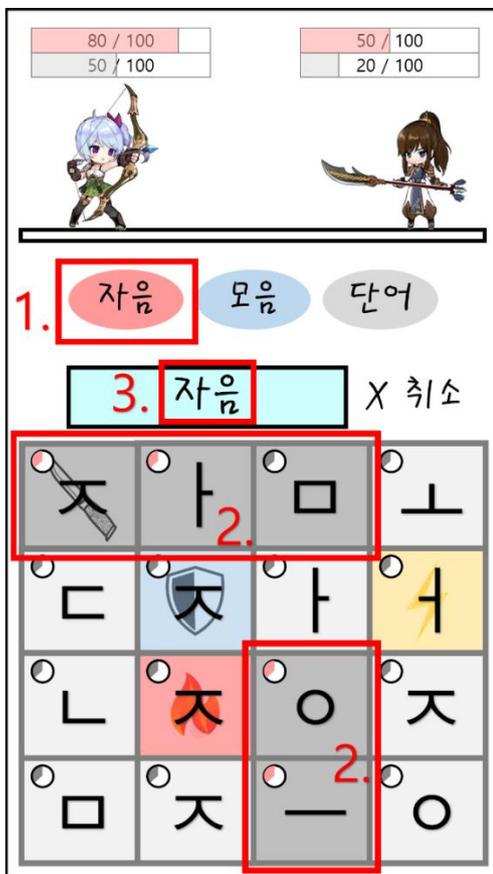
i. 단어 조합 시스템 개요

- 대전 중 단어를 조합하기 위해 타일을 선택 시 시스템이 실행된다.
- 타일을 조합하여 단어를 만들거나 취소하면 시스템이 종료된다.

ii. 단어 조합 시스템 메커니즘

- 각각의 자음과 모음에 숫자를 단어에는 숫자열을 대치시킨다.
- 유저는 주어진 타일을 선택하여 숫자열을 완성시킨다.
- 주어진 단어의 숫자열과 완성된 숫자열이 일치 시 단어 조합이 완료된다.
- 입력란 우측에 취소 UI를 선택하여 숫자열을 삭제시킬 수 있다.

iii. 단어 조합 시스템 동작 방법



1. 제시된 단어를 확인한다.
2. 타일을 선택하여 입력란에 단어를 조합한다.
3. 입력란에 조합한 단어가 입력된다.
4. 조합된 단어와 제시된 단어가 일치하면 단어와 타일이 사라진다.
5. 새로운 단어가 제시되고 빈 타일에 새로운 글자를 대입한다.
6. 캐릭터가 조합 단어를 외친다.

4. 전투 시스템

i. 전투 시스템 개요

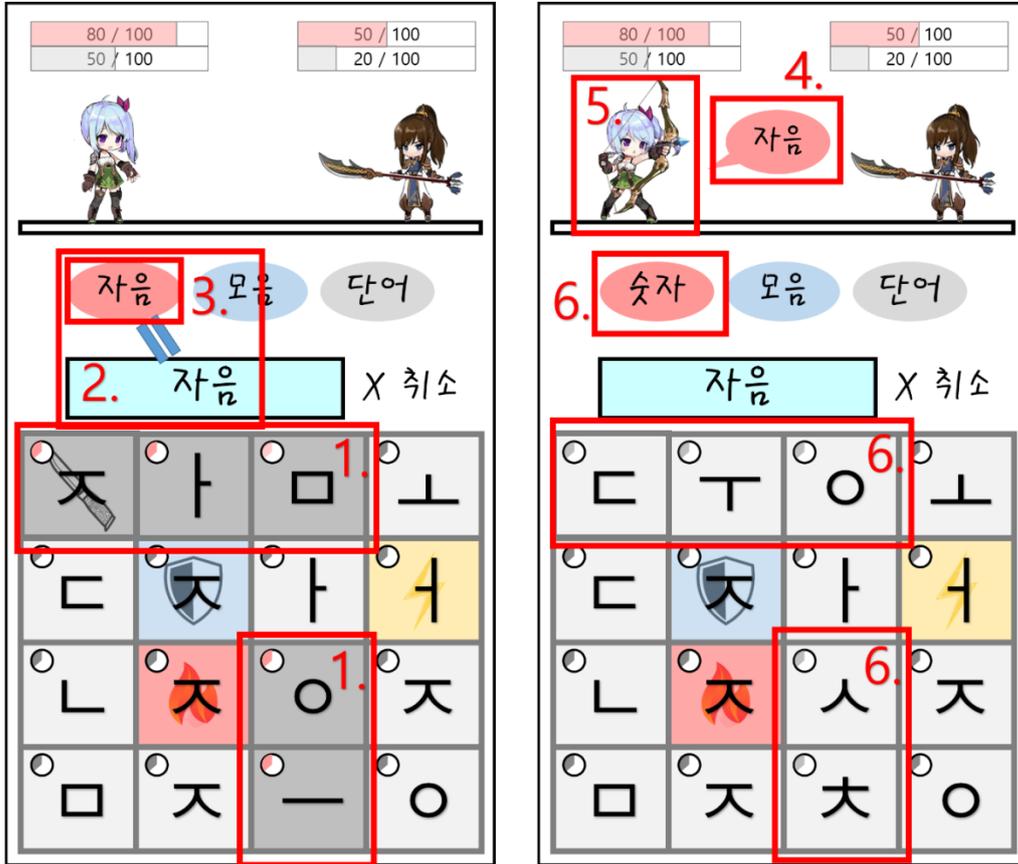
- 단어를 조합하여 상대방을 공격하거나 방어하는 시스템이다.
- 대전이 시작하면 시스템이 실행되고 플레이어 중 한명이 쓰러지면 시스템이 종료된다.

ii. 전투 시스템 메커니즘

- 단어는 공격, 방어, 특수 단어로 나눌 수 있다.
- 공격 단어를 조합할 시 상대방의 체력을 깎는다.

- 방어 단어를 조합할 시 방어도를 획득한다.
- 특수 단어를 조합할 시 상대방의 시야를 방해하는 등의 행동을 한다.
- 상대방의 체력을 0으로 만들 시 게임에서 승리한다.

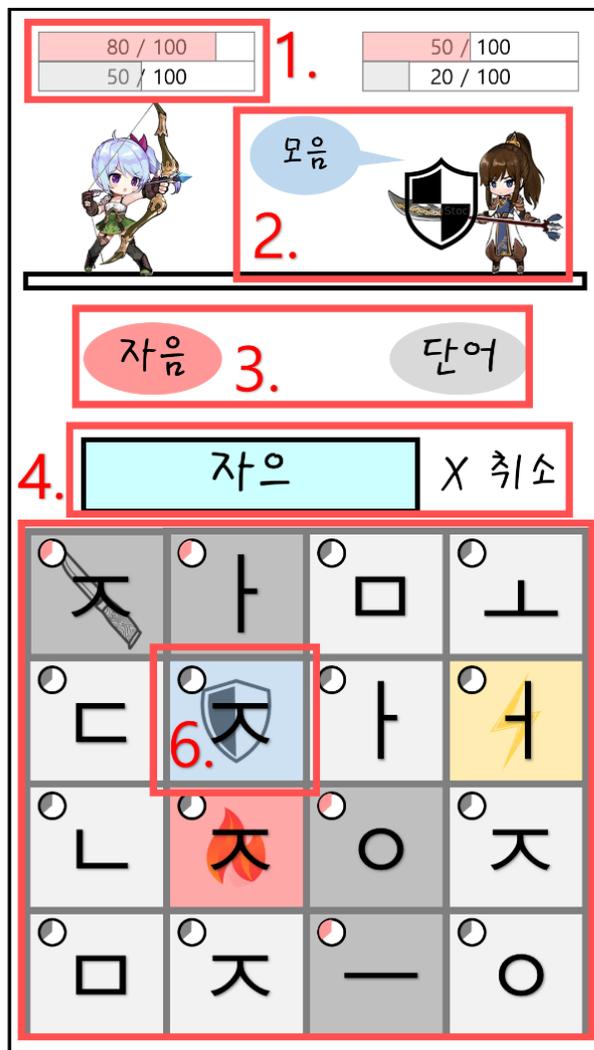
iii. 전투 시스템 동작 방법



1. 타일을 선택하여 단어를 조합한다.
2. 제시 단어와 조합 단어가 일치하는지 확인한다.
3. 일치할 경우 단어의 종류를 확인한다.
4. 캐릭터가 완성 단어를 외친다.
5. 단어의 종류에 맞는 행동을 캐릭터가 취한다.
6. 단어와 글자 타일을 삭제하고 새로운 단어와 글자 타일을 생성시킨다.

4. 게임 이미지 (예: 캐릭터, 컨셉아트, 게임 플레이 등 자료 첨부)

1. 게임 플레이 컨셉



1. 빨간색 막대는 체력 바로 0이 될 시 대전이 종료된다.
2. 글자를 조합하여 입력하면 캐릭터가 단어를 외치고 단어 종류에 맞는 행동을 취한다.
3. 유저가 글자를 조합하여 맞추어야 할 단어를 나타낸다.
4. 글자를 조합하면 입력란에 자동으로 입력이 된다.
5. 16개의 타일 속 글자를 선택하여 단어를 조합해야 한다.
6. 특수 타일을 이용하여 단어를 조합 시 특수 효과를 얻게 된다.

5. 기타 추가 사항