

1. 게임 간단 소개

1-1. 게임 테마 - 별들을 클릭하여 많은 별자리들을 모으자!



1-2. 게임 개요

제목	별 키우기		
장르	클리커, 방치형, 수집형 게임		
타겟	10대 초반의 남, 여 플레이어 별과 우주에 관심이 있는 유저들 클리커 게임과 방치형 게임, 수집형 게임을 좋아하는 유저들		
플랫폼	Android, IOS	그래픽	2D 도트
목표	다양한 별과 행성과 별자리 수집하기		
특징	실제 있는 별과 행성들을 게임으로 수집하는 수집성 바쁜 현대인들도 즐길 수 있는 방치성 간단한 터치와 최소의 조작으로도 즐길 수 있음		

1-3. 게임 간단 소개

- 별 키우기는 우리 은하를 배경으로 하여, 별을 클릭하여 반짝임과 빛 에너지를 얻어 여러 별자리들을 탐험하고 반짝이는 별들을 수집하는 게임입니다.

2. 게임 특징

2-1. 여러가지 별과 행성을 모으는 별 시스템

- 게임을 진행할수록 **다양한 별과 행성**을 모을 수 있어 수집욕을 만족시킵니다.
- 별자리마다 모을 수 있는 별과 행성이 다르며 **별자리를 완성**했을 때의 성취감을 얻을 수 있습니다.
- 게임을 꺼 놓아도 별들이 반짝이며 재화를 모아 바쁜 현대인들도 즐길 수 있습니다.

2-2. 신에게 제물을 바쳐 우주의 세계관을 강화하는 우주 시스템

- 우주 자체를 강화하여 모든 별들의 재화 획득량을 높여줍니다.
- 많은 재화로 초월 강화를 하면 다방면으로 유용한 효과를 부여합니다.
- 강화되는 세계관은 **빛, 발광, 신성**이라는 이름을 가지며 이는 각각 **반짝임 생산량, 강한 빛남 확률**(크리티컬 확률), **강한 빛남 생산량 증가량**(크리티컬 수치 증가)에 해당됩니다.

2-3. 방대한 제물로 게임 시스템을 추가하는 초월우주 시스템

- 우주가 일정 부분 강화되면 해금되는 시스템입니다.
- 3가지의 시스템이 있으며 이중 한가지만 활성화가 가능합니다.
- 초월우주는 게임에 각각 **별뿔별, 인공위성, 이데아** 라는 이름을 가진 **별도의 시스템을 추가**합니다.

2-4. 환생을 하여 새 우주로 성장하는 빅뱅 시스템

- 현재의 데이터를 리셋하는 대신 **더 빠른 성장 속도를 추구**할 수 있습니다.
- 리셋을 하여 얻는 특수한 재화인 빅뱅코인을 얻어 여러 상품(별 스킨, 테마스킨 등)을 구매 할 수 있습니다.
- 최대 강화 레벨의 한계점을 극복하여 무한 성장을 할 수 있습니다.

2-5. 다양한 연구로 빛을 생산하는 연구 시스템

- 별들이 생산해낸 반짝임으로 **우주에 대한 연구를 하여 빛 에너지를 획득**할 수 있습니다.
- 15가지의 우주에 관련된 연구를 할 수 있습니다.
- 한번 연구 시 이후 **자동으로 연구가 진행**되고 완료되는 구조입니다.

2-6. 연구를 도와주는 친구를 구하는 친구 시스템

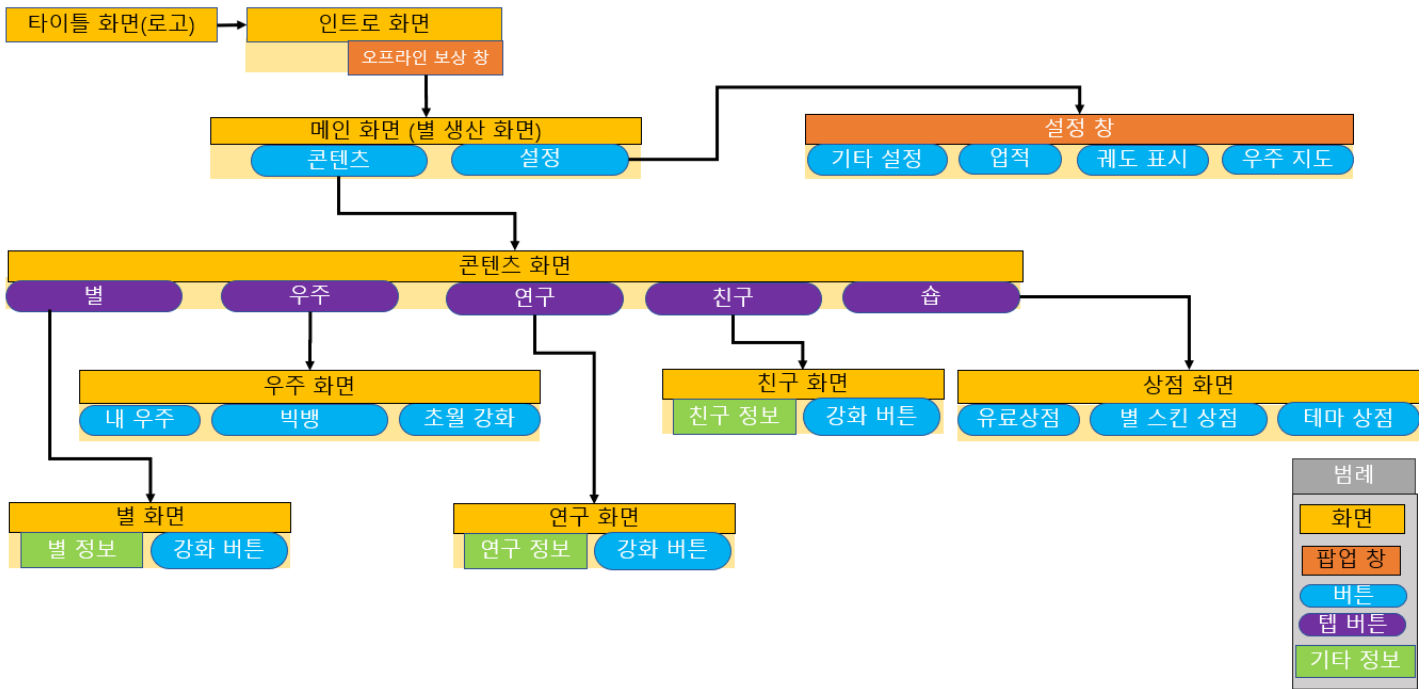
- 빛에너지를 소모해 **게임 플레이 전반을 도와주는 친구**를 찾을 수 있습니다.
- 친구는 총 6명이 있으며 서로 다른 능력을 가졌습니다.
- 친구의 특징에 맞추어 특정 조건을 충족해야 잠금이 해제 가능합니다.
- 예시: 친구 "달토끼"의 경우 달에 살기 때문에 태양계 스테이지에서 달을 수집해야 잠금 해제, 친구 찾기가 가능합니다.

2-7. 우주라는 배경에서 진행되는 특별한 게임

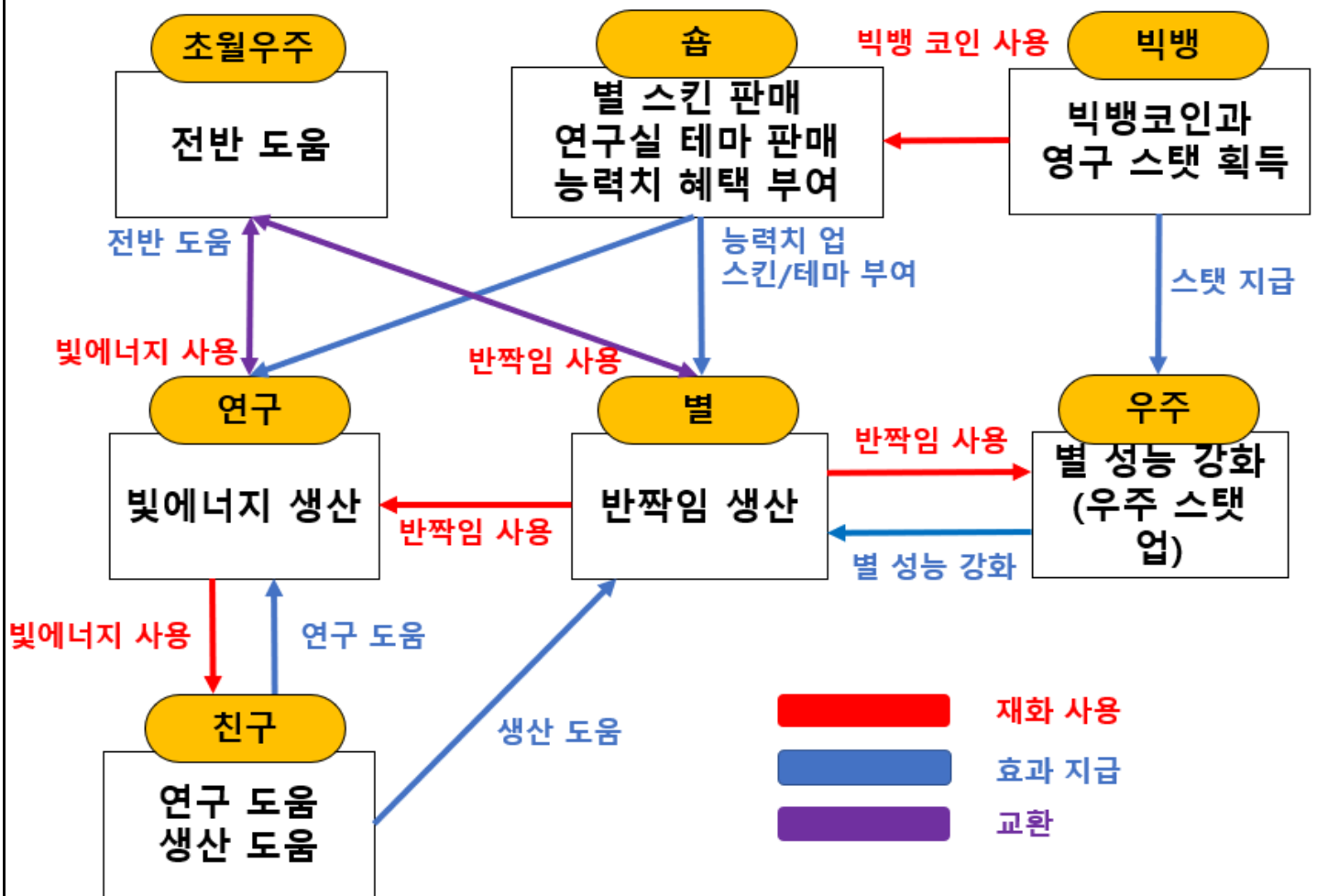
- 게임 주제가 우주인만큼 각 콘텐츠들의 컨셉을 우주에 맞추어서 바꾸었습니다.
- 보통 게임을 처음부터 시작하고 여러 재화를 얻는 환생을 빅뱅으로 바꾸거나, 크리티컬이란 단어를 별 키우기 에서는 발광으로 바꾸어서 사용하고 있습니다.
- 보통 클릭어 게임의 강화 시스템도 별 키우기 에서는 "우주" 라는 이름으로 바꾸었습니다.
- 이는 플레이어들이 게임에 더욱 몰입할 수 있게 해주고, 재미있는 경험을 가질 수 있습니다.

3. 게임 플레이 방식(조작법 및 진행 방식, 플로우 차트 등)

3-1. 게임 전체 흐름도 - 게임의 시작 부분부터 게임에 어떠한 콘텐츠들이 있는지 나타내는 흐름도입니다.



3-3. 게임 플레이 구조도 - 게임에서 재화를 모으고 사용하는 것을 나타낸 구조도입니다.



별 키우기는 게임 시작 시 태양계의 지구를 지급 받습니다. 지구와 같은 행성과 별들을 클릭하면 반짝임을 생성합니다.

별과 행성은 강화와 구매가 가능하며, 해당 스테이지의 별과 행성을 모두 수집하면 다음 스테이지로 이동이 가능합니다. (ex. 태양계 스테이지에서는 태양계의 천체를 모두 모으고 난 뒤에 다음 스테이지인 물병 자리로

이동이 가능합니다.)

더 많은 반짝임을 얻기 위해서 반짝임을 사용하여 게임 특징에서 소개한 **연구, 우주**, 등의 콘텐츠를 이용 할 수 있습니다.

우주 콘텐츠는 별 콘텐츠와 직접 상호작용 하며, **연구 콘텐츠**는 **친구 콘텐츠**를 통하여 상호작용 합니다.

초월 우주 콘텐츠는 “연구”와 “별”에서 획득한 재화로 플레이의 전반을 도와줍니다. (위 구조도 참조)

빅뱅 콘텐츠는 현재의 스테이지 진행도에 따라 빅뱅 코인이란 특수 재화를 주고, 우주의 강화 정도에 따라 영구적인 스탯을 주며 진행과정을 초기화 합니다.

(영구적인 스탯은 “내 우주 (= 내 정보)”에서 확인 가능합니다)

빅뱅 코인은 솥에서 별의 스킨과 연구실의 테마를 구매할 때 사용됩니다.

구매한 **별 스킨**은 별이 반짝일 때 **추가 반짝임**을 주며, **연구실 테마**는 **연구 속도를 가속** 시킵니다.

스킨과 테마는 빅뱅을 해도 사라지지 않습니다.

게임의 최종 목표는 모든 스테이지의 별과 행성을 모두 수집하는 것입니다.

4. 게임 이미지 (예: 캐릭터, 컨셉 아트, 게임 플레이 등 자료 첨부)

- 게임 플레이 - 콘텐츠 이미지

별	우주	초월우주	연구	친구
<p>별 우주 연구 친구 솥</p> <p>생명체가 사는 유일한 행성 강화 30/100 생성량 109 (+9) \pm 400</p> <p>태양계의 행성 중 태양과 가장 가까이 있다. (구매) \pm 1000</p> <p>수성 생성량 27</p> <p>지구에서 관측할 수 없는 현재 중에서 3번째로 밝다. \pm 1800</p> <p>금성 생성량 41</p>	<p>별 우주 연구 친구 솥</p> <p>내 우주 빅뱅 초월강화 +</p> <p>LV4 (MAX.20) 작은 반짝임 강화 \pm 700 획득 시 15%의 확률로 대량의 반짝임을 생성하는 행성들을 불러낸다.</p> <p>LV2 (MAX.20) 작은 발광 강화 \pm 1000</p> <p>LV6 (MAX.20) 작은 신성 신성24 (+10) \pm 3000</p>	<p>별 우주 연구 친구 솥</p> <p>내 우주 빅뱅 초월우주 +</p> <p>별동별 발광 시 15%의 확률로 대량의 반짝임을 생성하는 행성들을 불러낸다. \pm 450 필요</p> <p>필요 자원: 10k \pm 4,000k</p> <p>인공 위성 발광 시 15%의 확률로 대량의 반짝임을 생성하는 행성들을 불러낸다. \pm 500 필요</p> <p>필요 자원: 20k \pm 8,000k</p>	<p>별 우주 연구 친구 솥</p> <p>1. 별 연구 발광하는 행성의 모습으로 반짝여가는 천체. 강화 \pm 300 LV2 (MAX.20) 00:00:02 \pm 200</p> <p>2. 별동별 연구 지구의 대기권으로 진입하여 밝은 빛을 내면서 밀어내는 천체. 연구 \pm 500 LV0 (MAX.20) 00:00:20</p> <p>3. 은하수 연구 발광하는 비주어진 우주의 끝의 별들이 은빛 강처럼 보이는데 은하 연구 \pm 1000</p>	<p>별 우주 연구 친구 솥</p> <p>1. 우주비행사 LV1 연구 보조 강화 1/10 연구를 도와 연구를 +10% 증가한다. \pm 3k >LV2. +7>+2 추가제작</p> <p>2. 달토끼 LV1 별 강화 10% 저음하게 볼 수 집 가능. 찾기 \pm 10k >LV2. 10%>15%효율</p> <p>3. 외계인 LV1 빛 수집 생성량 10% 더 많은 3지역</p>

- 게임 플레이 - 튜토리얼 이미지



- 컨셉 아트 - 별자리 이미지

태양계	물병자리	물고기자리	양자리	황소자리	쌍둥이자리	게자리
						
사자자리	처녀자리	천칭자리	전갈자리	사수자리	염소자리	추가예정
						?



- 게임 플레이 - 빅뱅(환생) 이미지



1. 조건 충족 후 빅뱅 버튼 클릭.
2. 빅뱅 완료 창 등장. 변화 설명, 확인 버튼 클릭
3. 리셋된 게임 데이터, 플레이 시작

5. 팀원 역할 간단 기술

1 인 팀으로서 모든 기획과 자료조사를 혼자 하였습니다.

6. 기타 추가 사항

[참고사이트] Etsy, Ahtoh, 123R / [Pinterest](#)

[참고사이트] Ross McCampbell / [검색 프로젝트 | Behance](#) 의 사진, 비디오, 로고, 일러스트레이션 및 브랜딩

[참고사이트] r/PixelArt / [Reddit - Dive into anything](#)

[참고사이트] 1125x2436 은하 픽셀 아트 아이폰 XS, 아이폰 10, 아이폰 X 배경 화면, HD 아티스트 4K 배경 화면, 이미지, 사진 및 배경 - 배경 화면 덴 ([wallpapersden.com](#)) / 저자가 없는 무료 이미지

[참고사이트] Devyn / [Scribble & Stitch - 재미있는 색칠 공부 페이지, 극단적 인 도트 투 도트, 십자수 패턴 \(scribblenstitch.com\)](#)

[참고사이트] VectorPixelStar / [스톡 이미지, 사진, 벡터, 비디오 및 음악 | Shutterstock](#)

[참고사이트] SnailWizard / [Tenor GIF Keyboard: 대화 속에서 자신을 표현해 보세요](#)

일부 그림은 직접 그렸음을 밝힙니다.

별 키우기는 <Unity> 엔진을 사용하여 1 인 개발을 하고 있습니다.

상점과 광고 시청 시 버프를 주는 방법 등으로 수익화를 생각하고 있습니다.