

Hide in color

*소개

장르 : 퍼즐

등급 : 전체 이용가

제작기간 : 2018.11.8~2018.11.19

개발자 : 총 1명

박주형 (프로그래밍)

게임 설명 :

화면에 있는 캐릭터를 방향 키로 이동할 수 있습니다.

캐릭터가 지나간 자리는 막히게 되어 다시 못 지나가며, 색깔을 지니고 있는 벽들은 배경을 같은 색으로 바꿔서 지나갈 수 있습니다.

제한된 경로를 지나가며 맵에 있는 별들을 전부 먹는 것이 목표입니다.

ex)



1)

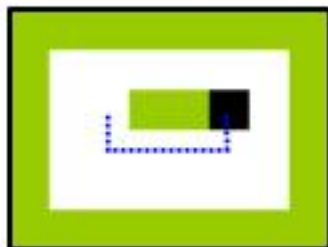
현재 배경의 색상은 주황색.

하지만 별 앞에는 초록색의 벽이 있으므로 지나가지 못한다.



2)

초록색의 벽을 지나려면 배경의 색을 초록색으로 바꿔야 된다. 때문에 캐릭터 아래 있는 녹색 원을 지나 배경을 초록색으로 바꿔준다.



3)

배경색이 초록색으로 바뀌었으므로 초록색 벽을 지날 수가 있게 된다. 초록색 벽을 지나 별을 먹는다.

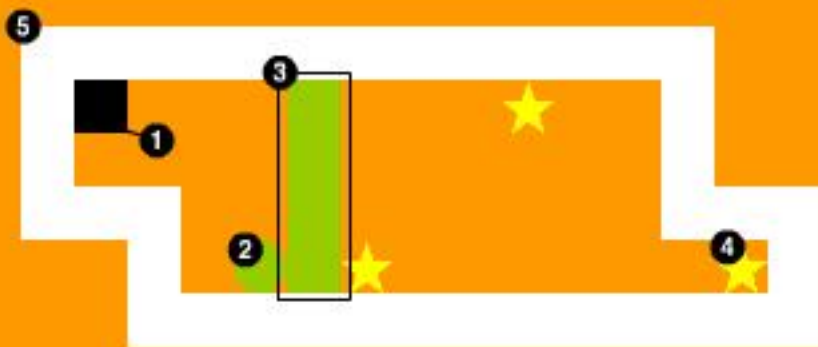


6



7

R: Restart, Esc: Home



- ① 방향키로 조종할 수 있는 캐릭터입니다.
- ② 배경색을 바꿔주는 오브젝트입니다.
[배경색: 주황색, 초록색, 파란색, 보라색]
- ③ 벽의 색이 배경색과 똑같은 때만 캐릭터가 통과할 수 있는 오브젝트입니다.
- ④ 맵에 존재하는 별을 전부 먹으면 게임클리어가 됩니다.
- ⑤ 어떠한 배경색이든 넘어갈 수 없으며, 캐릭터가 지나간 자리에도 생기는 오브젝트입니다.
- ⑥ 현재 맵에서 먹은 별의 개수를 나타냅니다.
- ⑦ 스테이지 선택화면으로 넘어가거나 재시작을 할 수 있는 버튼입니다. 또한 R 키를 눌러 재시작이 가능하고 Esc 키를 눌러 스테이지 선택화면으로 넘어갈 수 있습니다.