

# 마일드티니 간단 기획서

## 도트 수집형 게임

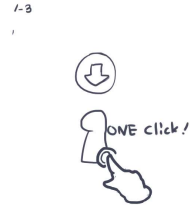
### ① 카드슬러그기



기존의 방식은 카드를 꼭 누른 후 삭제, 자리변경, 꺼내기가 가능합니다. 하지만 포커들이 적용된 시점에서 더는 그러한 체계를 유지하려 어려움을 겪게 되고 새로운 방식이 필요해집니다.

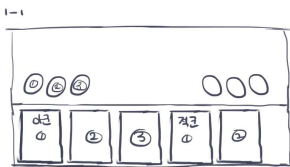


1. 카이(고지) 2. 내보내기 3. 삭제 카드를 더이상 슬러그의 힘으로 이동하지 않고 3개 선택권을 도와 줍니다.



브라우저 역시 누르면 버튼이 생겨 직관성 높은 체계로 바꿔줍니다. (타입을 누르시도면 버튼이 사라집니다)

### ② 포커들



기존의 형식의 전투 방식은 아군과 적군 카드를 드로우, 전투를 구경하는 시물레이션 방식의 게임이었습니다 포커들은 기존에 방식과 다릅니다.



- ① 캐릭터 경이 드로우 됩니다. (전체)
- ② 개이시가 차오릅니다. (캐릭터를 내보낼수 있는 시간적 (소초))
- ③ 손잡을 드로우 캐릭터 마다 레벨, 지역, DPM을 보여 줍니다



◀ 참고자료  
\* 5명을 꺼내면 이상 내보내지 못합니다. (꺼내지 못하지 않음)



마찬가지로 클릭시 내보낼수 있는 버튼이 드로우 되어 내보낼수 있습니다. 내보내는대에는 가격이 있습니다.



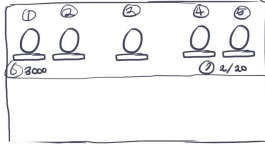
기존의 전체 경험지 지금은 사라지고 마지막 타격을 가져간 캐릭터가 경험치를 얻게 됩니다.



게임시작 버튼이 약간 변동됩니다.

(타도 버튼을 누를 경우 시작 이의 버튼을 누를 경우 스테이지 변경 회상표를 누를 경우 튜토리얼)

마을



- 1 체력 회복 캐릭터들의 체력을 회복해 줍니다.
- 2 인벤토리 장 아이템 장을 확인할수 있습니다.
- 3 캐릭터 장 캐릭터를 확인할수 있습니다
- 4 상점에 들어갈수 있습니다
- 5 던전에 입장할수 있습니다

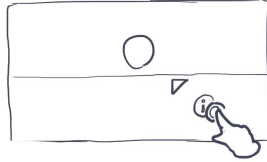
- 6 돈을 드로우 합니다.
- 7 자신이 가지고있는 캐릭터 카드의 값을 드로우합니다 ( 최대 20개 )

① 체력회복



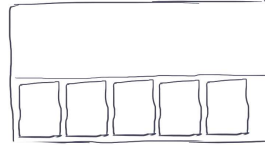
캐릭터들의 모든 캐릭터가  
지운 됩니다.

② 인벤토리



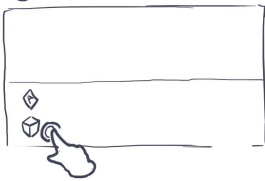
아이템을 강탈할수있게합니다.

③ 캐릭터 장



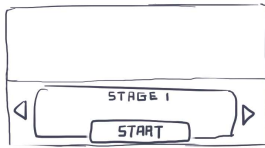
카드를 끌어 가능 합니다.  
(이전 게임에서 모두 설명함)

④ 상점



값을 지불하여 아이템/캐릭터를  
구매 합니다.

⑤ 던전



던전 변경 스테이지 시작 을 조작할수  
있습니다.