



RATROPOLIS

레트로폴리스

덱빌딩 카드 디펜스 게임

게임 개요



타이틀: 레트로폴리스

장르: 덱 빌딩 카드 디펜스 게임

플랫폼: PC

플레이타임: 10분 ~ 30분

개발 엔진: Unity3D

개발 인원: 총 7명

기획 2 (황성진, 김범석)

프로그래머 1 (이선웅)

아티스트 4 (김민수, 박준혁, 함가연, 연태경)

카드를 사용하여 적의 침공으로부터 도시를 **방어** 하는 게임

게임 화면 및 특징



상태 창: 적용 중인 보너스 효과 표시

지도자 능력: 특수 능력 사용 가능

시청: 파괴 시 게임 오버

방어선: 아군 유닛 배치 장소

건물: 지속적으로 보너스 제공

적/아군 유닛: 자동 전투

핸드: 가지고 있는 카드를 표시

2
다시뽑기

카드 가방: 뽑을 수 있는 카드가 위치

카드 무덤: 사용한 카드가 위치

간단한 카드 게임

- 가지고 있는 카드들을 화면에 끌어서 사용 가능
- 카드 별로 금화 획득, 건물 건설, 유닛 배치 등 다양한 효과 제공
- 사용한 카드들은 재사용이 가능

덱빌딩 카드 게임

- 6장의 기본 카드를 가지고 시작.
- 30초 마다 5장의 카드를 카드 가방에서 뽑을 수 있음
- 사용한 카드들은 카드 무덤으로 이동
- 뽑을 카드가 떨어지면 카드 무덤을 섞어 카드 가방으로 옮긴 후, 부족한 만큼 카드를 뽑음
- 게임을 진행하며 다양한 카드들을 획득하게 되며, 획득한 카드들은 카드 가방에 넣음

실시간 카드 게임

- 턴 방식이 아닌 카드 게임으로 박진감 넘치는 전투를 지향
- 빠른 판단력과 순발력으로 실 틈 없이 다가오는 적들을 방어

게임 흐름

카드 사용

- 카드를 사용하여 방어 기반 확보
- 카드 별로 금화 획득, 건물 건설, 유닛 배치 등 다양한 효과 제공



전투

- 미리 배치된 군사들이 방어선에서 적과 전투
- 모든 적을 처치하면 전리품 상자 등장



카드 추가

- 전리품 상자를 열어 새 카드 획득 가능
- 주기적으로 방문하는 상인에게서 카드 구매 가능



신규 카드 해금

- 게임 오버 시 진행도에 따라 새로운 카드들이 다음 게임부터 등장
- 지도자 별로 3단계까지 신규 카드 해금 가능



게임 콘텐츠

카드

- 4가지 종류의 80여장의 카드들



지도자

- 선택 가능한 개성 있는 4명의 지도자들



적

- 쥐들을 위협하는 10여 종류의 괴물과 포식자들



건물

- 건설 가능한 20여 채의 건물들

