

우당탕탕

# 히어로즈

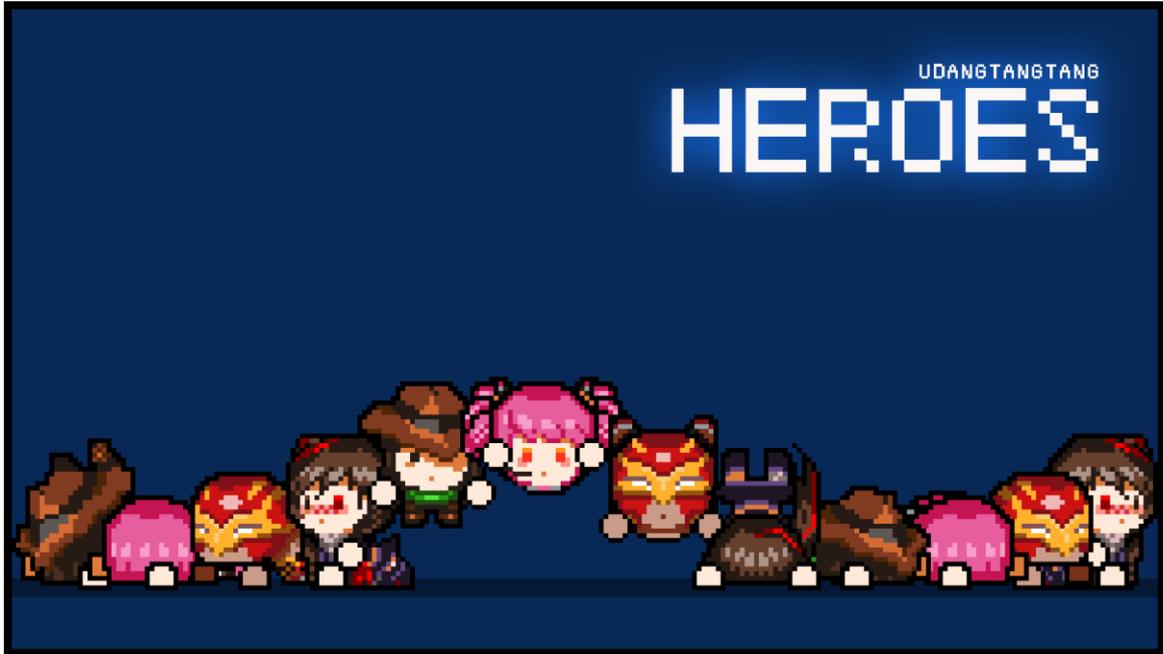


왕밤빵

## 내용

게임 개요.....	2
기획 의도.....	3
재미 요소.....	4
게임 내적 요소.....	4
게임 외적 요소.....	5

## 게임 개요



제목	우당탕탕 히어로즈
장르	캐주얼 대전 슈팅
개발 환경 및 엔진	PC 로컬 멀티 플레이 / 유니티 3D
플랫폼	PC

우당탕탕 히어로즈는 쿼터뷰 픽셀 그래픽의 대전 슈팅 게임입니다.



총 4 명의 플레이어가 6 명의 캐릭터 중 원하는 캐릭터를 선택하여 싸우는 게임으로 필드에서 생성되는 다양한 총기를 주워서 사용합니다.



필드는 7 개의 구역으로 나뉘어져 있으며 각 구역마다 필드 기믹이 존재하여 단순한 슈팅이 아닌 필드를 사용한 전투가 가능합니다.

게임은 5 분의 시간 제한이 있는 라운드로 진행되고, 5 분 동안 상대를 처치하여 얻는 점수가 가장 높은 플레이어가 승리하게 됩니다.

## 기획 의도



<우당탕탕 히어로즈 캐릭터(좌)와 필드(우)>

## 레트로 감성의 픽셀 그래픽!

어린 시절 우리를 매료시켰던 것은 지금과 같은 화려한 그래픽의 게임이 아닌 8 비트 픽셀 그래픽의 게임들이었습니다. 지금 보면 단순하고 허술해 보이지만 픽셀 그래픽은 그 만의 감성을 지니고 있습니다.

우당탕탕 히어로즈는 픽셀 그래픽을 사용해 어린 시절 즐겼던 게임에 대한 향수를 불러 일으키고 동시에 그 시절 보다 발전되고 세련된 픽셀을 통해 현대적인 감성 또한 충족시킵니다.



## 친구와 함께 즐겼던 오락실 감성!

고가의 가정용 게임기를 사기 힘들었던 시절, 우리는 오락실에서 친구들과 모이곤 했습니다. 같은 공간에서 같은 기계를 사용해 친구들과 즐기던 오락실 게임은 그 때의 우리에게 그 무엇보다 재미있었습니다.

우당탕탕 히어로즈는 네트워크를 사용한 멀티 플레이가 아닌, 하나의 PC에서 여러 개의 컨트롤러를 사용하는 로컬 멀티 플레이를 구현합니다. 그러한 로컬 멀티 플레이를 통해 같은 공간에서 친구가 함께 즐기던 오락실 게임의 감성을 느끼게 해주는 것이 우당탕탕 히어로즈의 지향점입니다.

## 재미 요소

우당탕탕 히어로즈의 재미 요소는 게임 내적인 재미 요소와 게임 외적인 재미 요소로 나뉩니다.

## 게임 내적 요소



<게임 내 기믹 중 하나인 서부 열차(좌)와 게임 내 다양한 무기들(우)>

## 다양한 시각적 즐거움!

우당탕탕 히어로즈가 게임 내적으로 추구하는 재미 중 가장 큰 요소는 시각적인 즐거움입니다. 게임 내 존재하는 다양한 기믹과 무기들은 모두 시각적으로 플레이어에게 보여집니다. 그렇게 보여지는 요소들은

플레이어들이 평소에 접하던 게임들과는 다른 모습이고 그런 차이점을 통해 플레이어에게 즐거움을 전달합니다.

## 게임 외적 요소



<우당탕탕 히어로즈 G-STAR 시연 모습>

## 신나고 경쾌한 분위기!

우당탕탕 히어로즈는 로컬 멀티 플레이를 통해 게임에 참여하는 모든 플레이어가 같은 공간에 있습니다. 친구와 같은 공간에서 플레이하면서 게임의 결과를 실시간으로 공유하고 그에 대해 서로 반응하면서 공간의 분위기는 왁자지껄하고 경쾌해 질 것입니다. 그런 분위기를 통해 플레이어들이 자연스럽게 즐거움과 재미를 느낄 수 있습니다.