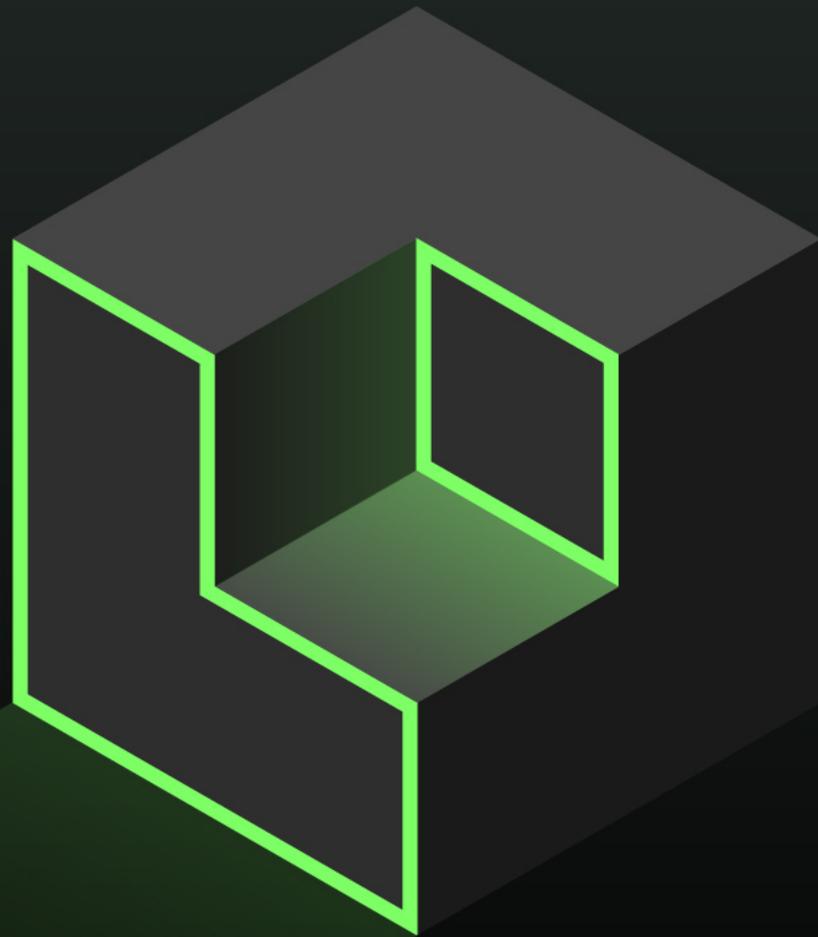


VIEWPORT

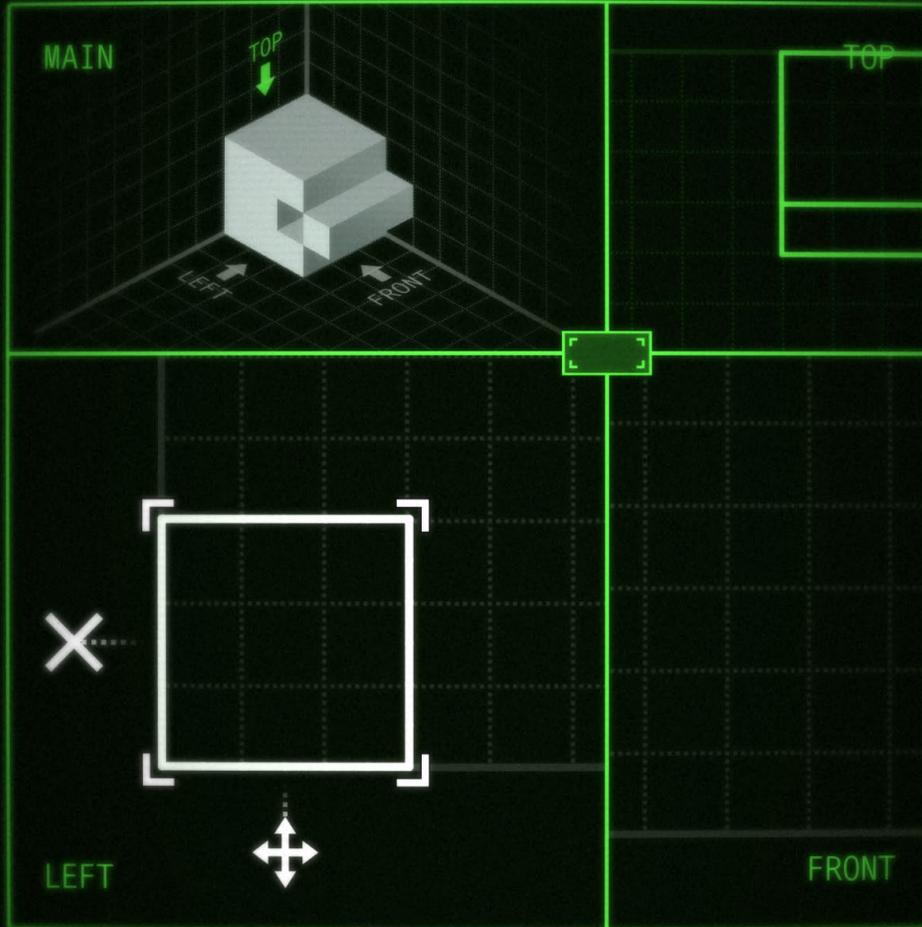
완전히 새로운 퍼즐, 그리고 미스터리한 스토리



DAY_1

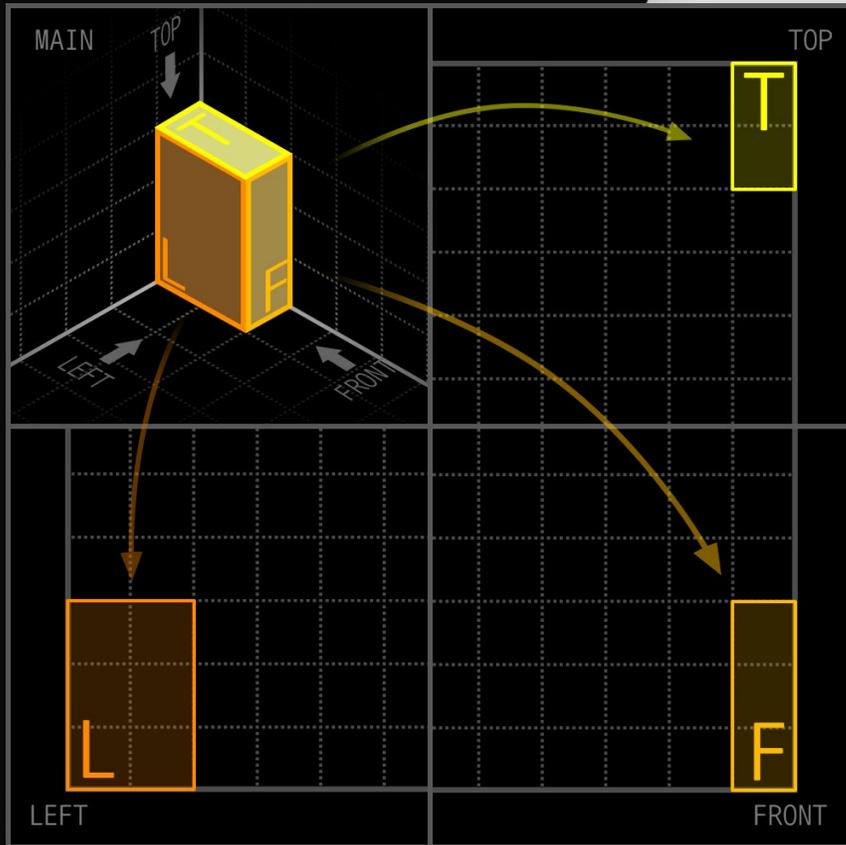
05_빈틈

「 면이 아니라 모서리만 신경쓰세요. 」



간략 소개

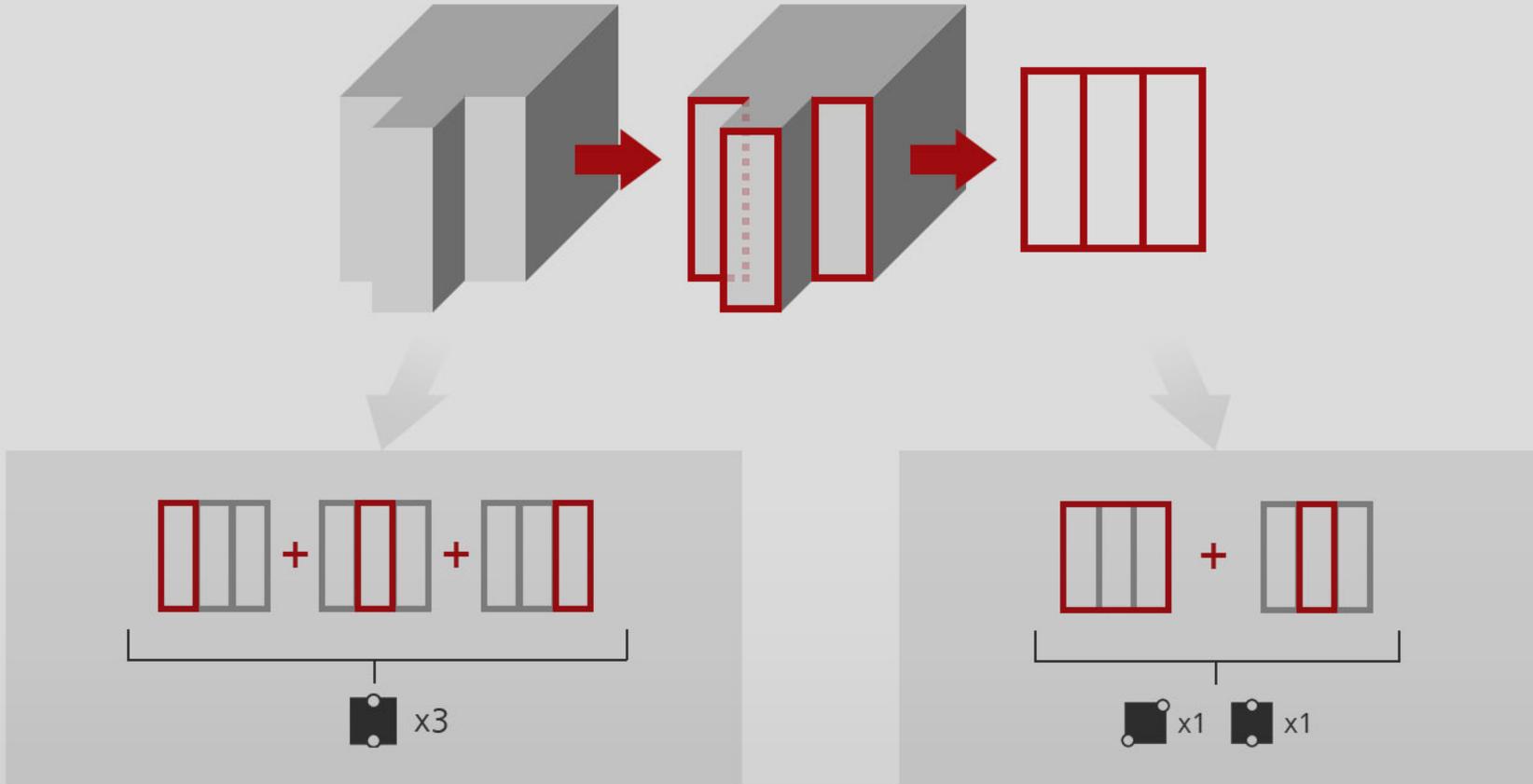
- 스토리 중심 모바일 퍼즐 게임
- 기존 퍼즐 게임과 차별화된 색다른 퍼즐
- 미스터리한 컨셉의 스토리
- MWU Korea Awards '18 베스트 학생상 수상작
- 1인 개발



 x1  x2

완전히 새로운 퍼즐

- 3D 소프트웨어의 뷰포트 기능에서 착안
- 제시된 3D 도형의 위, 왼쪽, 정면의 모습을 파악한 후, 다양한 도형 아이템을 조합해 그 모습을 그리는 것이 목표
- 공간지각 능력 및 게임 자체에 대한 높은 이해도 요구
- 총 50여 개의 스테이지



같은 모습도 다양한 도형 조합으로 그려낼 수 있기 때문에
플레이어의 공간 지각 능력뿐만 아니라 창의력도 자극

미스터리한 스토리

- 다른 퍼즐 게임과 달리 **스토리 진행 중심** 게임 (ex. 포탈 시리즈)
- ‘**뇌파 수집 실험**’에 참여하게 된 피험자 시점으로 진행
- 플레이어는 실험 진행자의 말을 보며 실험의 정체를 파악
- 새벽마다 진행되는 **미스터리한 이벤트**를 통해 긴장감 제공 (트레일러 영상 참고)
- 어느 날 의문의 인물이 보낸 메시지를 받은 후부터 **숨겨져 있던 진실**이 드러나기 시작

