

# 게임 플레이

## 던지고 세우기



물리를 활용해 누구나 즐길 수 있는 한 손 게임

- 물체를 던져서 바로 세우기
- 물체 위에 물체를 쌓기
- 비어 있는 공간에 속 끼워 넣을 때 쾌감을 전달하는 게임

훌륭한 물리 효과와 리얼하고 멋진 복셀 그래픽으로 표현된 오리지널 하이퍼 캐주얼 게임



# 게임 플레이

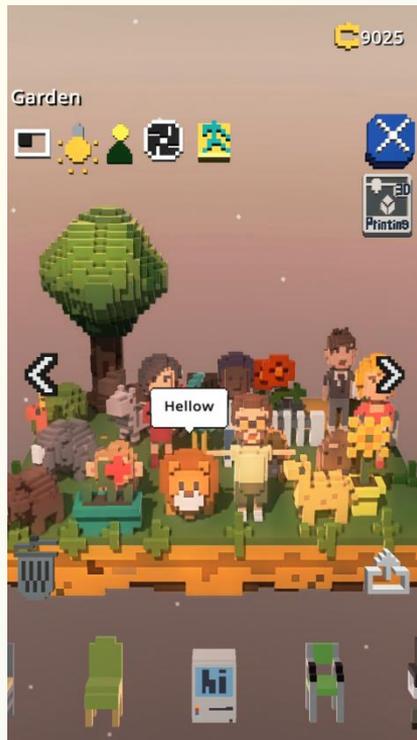


## 물리를 활용한 액션

- 복셀 캐릭터를 던지고 세운다!
- 세운 캐릭터 위에 쌓는다
- 비어있는 공간에 쑥 끼워 넣기
- 망치와 드릴을 획득 시 고득점 획득!!



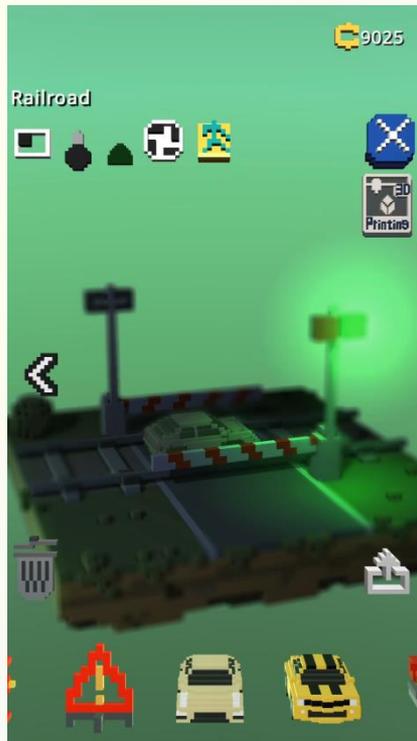
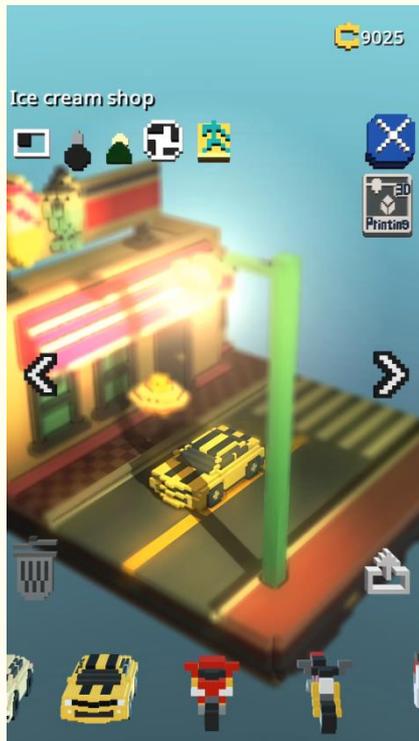
# 수집과 디오라마 꾸미기



- 캐릭터 수집
- 캐릭터 배치, 말 풍선 꾸미기
- 숨겨둔 애니메이션 장치



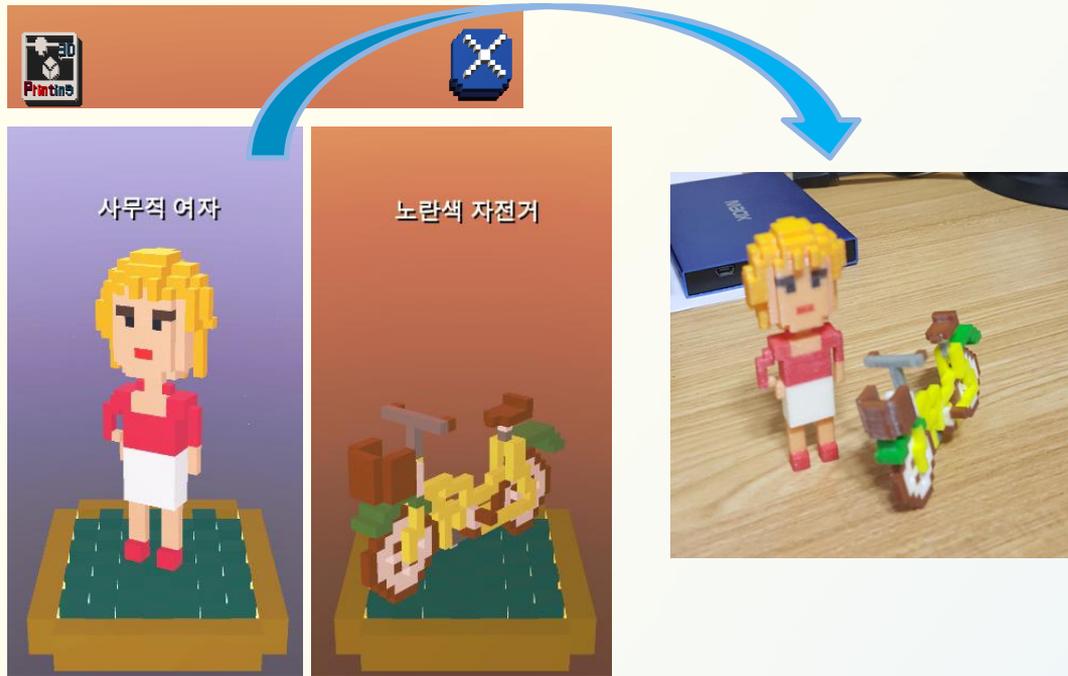
# 수집과 디오라마 꾸미기



- 캐릭터 애니메이션
- 배경 조명
- 렌즈 포커스



# 자체 제작 복셀 게임 엔진과 3D 프린터



- 자체 포맷 복셀 데이터로 사용자가 획득한 캐릭터, 배경을 3D 프린터로 출력 가능
- 리얼타임 글로벌 일루미 네이션
- 리얼타임 물리 렌더링
- 리얼타임 그림자
- 리얼타임 ssao
- 리얼타임 서브서페이스 스के트링
- 폴리곤 자체 색으로 표현하기
- 폴리곤 압축

