

기획서

# Plus Ultra



## 게임 제목

Plus Ultra

## 게임 장르

액션

## 제작 엔진

Unity

## 플랫폼

Android / IOS

## 게임 설명

Plus Ultra는 기존 알까기 게임에 전투를 접목시켜서 알까기의 빠른 조작감과 동시에 콤보 공격의 타격감을 느낄 수 있는 액션 게임입니다.

터치 및 튕기기를 통해 이동하여 적에게 부딪히고, 부딪힌 적에게 스와이프를 입력하여 적을 쓰러뜨려 빠른 조작감과 타격감을 느낄 수 있습니다.

또한, 스테이지를 클리어하여 새로운 캐릭터를 얻고 새로 얻은 캐릭터로 다른 스테이지를 클리어 하거나, 엔드리스 모드를 플레이 하여 자신의 하이 스코어를 높이는 등, 다양한 콘텐츠를 즐길 수 있는 게임입니다.

## 게임 특징

기존의 알까기와는 달리 액션 요소와 콤보를 추가시켜서 타격감이 넘치고, 각 캐릭터마다 다른 특수공격을 기본으로 하여 간편하고 빠른 조작법으로 가벼운 플레이를 할 수 있습니다.

그리고 스와이프, 터치, 튕기기 만을 사용하여 한 손으로 플레이 할 수 있고, 간단한 플레이 방식으로 남녀노소 누구나 쉽게 접근할 수 있습니다  
또, 캐릭터마다 마지막 타격(특수능력) 이 달라 다양한 플레이를 할 수 있습니다..

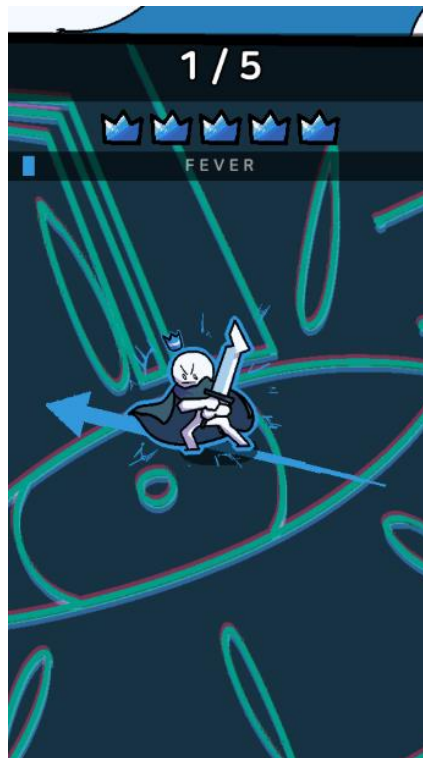
## 게임 제작 배경

저는 알까기 류 게임을 좋아해서 게임을 플레이 해 보고,  
장단점을 분석하며 게임을 기획하던 중,  
알까기 게임에 액션을 접목시켜보면 더욱 더 재미있어지지 않을까 해서  
이 게임을 만들게 되었습니다.

## 게임 인터페이스 및 화면 구성

게임의 인터페이스는 크게 이동 상태와 공격 상태 두 가지로 나뉩니다.  
몬스터와 부딪혔을 시 공격 상태로 전환되며,  
스вай프를 통해 공격이 가능합니다.

### 이동 상태



이동 상태에서는 드래그 및 튕기기로 원하는 방향으로 이동이 가능합니다.  
플레이어 밑의 화살표 방향으로 플레이어가 이동하며,  
드래그 한 거리만큼 플레이어가 이동합니다.

## 공격 상태



공격 상태에서는 모든 오브젝트가 멈추며,  
멈춘 시간 사이에 화면에 제시된 방향으로 스와이프를 하면  
몬스터 에게 공격을 할 수 있습니다.

## 플로우차트

