

기획서



BooMLanD

게임 제목 BooMLanD

게임 장르 아케이드

제작 엔진 Unity

플랫폼 android/ios

게임 설명

BooMLanD 는 기존의 탐류 건 액션 게임과 달리 폭탄을 발사하여 플레이하는 방식으로 폭탄 발사 반동과 적의 낙백으로 다양한 변칙기동이 가능한 아케이드 게임입니다. 폭탄을 발사 한다는 점에서 일반적인 조준과 다른점을 요구하며 게임내의 재화 획득으로 능력을 업그레이드 하여 다양한 클리어 루트가 존재 합니다.

또한 엔드리스 모드로 하이스코어를 노리거나 아케이드 모드를 플레이 하며 다양한 목표를 향해 플레이가 가능합니다.

작중 등장하는 미스터리한 하늘섬인 BooMLanD 를 탈출하면서 섬의 비밀을 알아가는 재미도 있습니다.

게임 특징 자동으로 웨이브가 진행되며 각 웨이브 마다 몬스터가 소환이 됩니다.
몬스터를 쓰러뜨리며 보스 웨이브까지 격파하는 것이 스테이지 모드의 클리어 조건 입니다.

또한 엔드리스 모드는 끝없이 진행이 되며 하이스코어를 노릴수 있고
아케이드 모드-지옥변은 체력은 낮지만 몬스터가 계속 생성되며 일정시간
마다 올라오는 제단을 파괴해야 합니다.

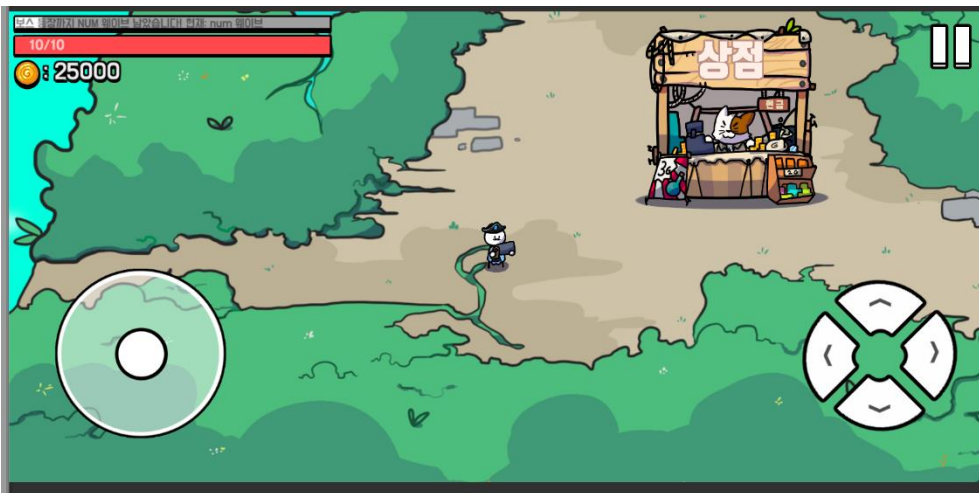
캐릭터마다 다른 특성이 조금씩 존재하며 여러 가지 플레이를 해볼수도
있습니다

조작은 투스틱 플레이로 가볍게 플레이 할 수 있으며
진행이 단순한 것이 특징입니다.

게임 제작 배경

단순하지만 강력한 한방 한방으로 적들을 처치하는 게임을 원하던중
기획을 하게 되었습니다.

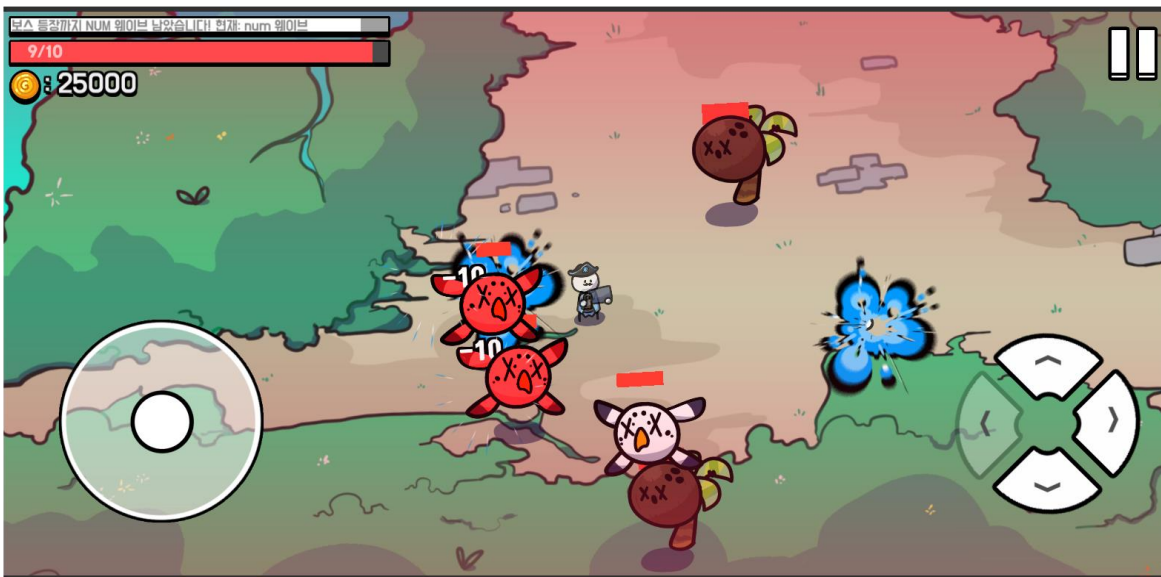
게임 인터페이스 구성 및 화면



△ 초기화면



△ 상점을 통해 강화가 가능합니다.



△ 적들에게 공격을 하면 입힌 피해량이 나옵니다

. 게임 모드 설명



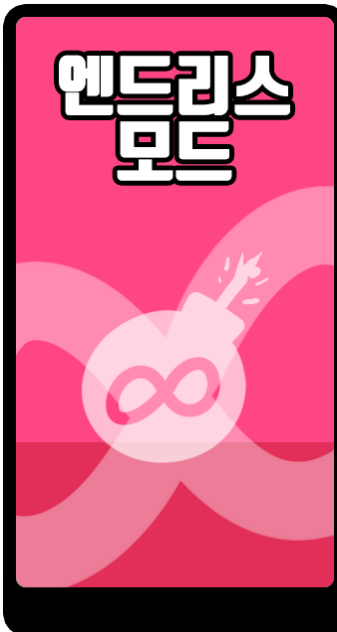
스테이지 모드는...

차례로 스테이지를 격파하며

하늘섬을 탈출한다는 스토리를 진행합니다

보스 몬스터가 마지막 웨이브에 출몰하며

클리어 조건은 보스 몬스터 처치 입니다



엔드리스 모드는...

무한히 진행되며 일반몬스터만 출몰 합니다.

갈수록 몬스터 소환이 많아지게 됩니다.



아케이드 모드-지옥변은...

엔드리스 모드와 같이 무한히 지속되며

주기적으로 랜덤한 개수로 지옥 제단이 소환 됩니다.

지옥 제단은 일정시간이 지나면 보스 몬스터가 소환이 되며
소환전에 파괴해야 합니다.

난이도가 굉장히 높습니다.

게임 요소

몬스터를 처치하면 코인이 드랍되며 코인으로 인게임 상점에서 플레이어의 능력을 강화 할 수 있습니다.

여러가지 클리어 방법을 만들수 있게 됩니다

예시) 연사를 최고레벨로 강화 하여 연속공격으로 몬스터의 접근을 차단함.

공격력을 높여 빠른 제거를 함

이동속도를 높여 빠른 템포로 플레이 함.