

Unintend

게임 요약 기획서

UNINTEND

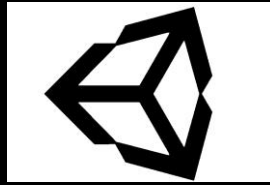


UNINTEND



개발

게임 엔진:Unity



맵, 괴물, 오브젝트: Blender 애니메이션: Blender



몇가지 오브젝트와 소리는 free3D 와 free Sound 의 도움을 받음

<https://free3d.com/ko/>

<https://freesound.org/>

게임 실행 방법

Unintend.exe 파일 실행 후
New Game 으로 시작

게임 메인 화면

UNINTEND

NewGame ←

LoadGame

Option

Help

Exit

게임 조작 방법

아래와 같다.

게임 도움말 화면

HELP

WASD: 이동키

W + SHIFT: 달리기

F: 손전등 ON / OFF

MouseRight: 권총 ON / OFF

E: 상호작용

R: 캐러리 넣기

Q: 무전기 사용

Tap: 뒤돌아보기

게임 클리어 조건

구역마다 4개의 퍼즈를 찾고

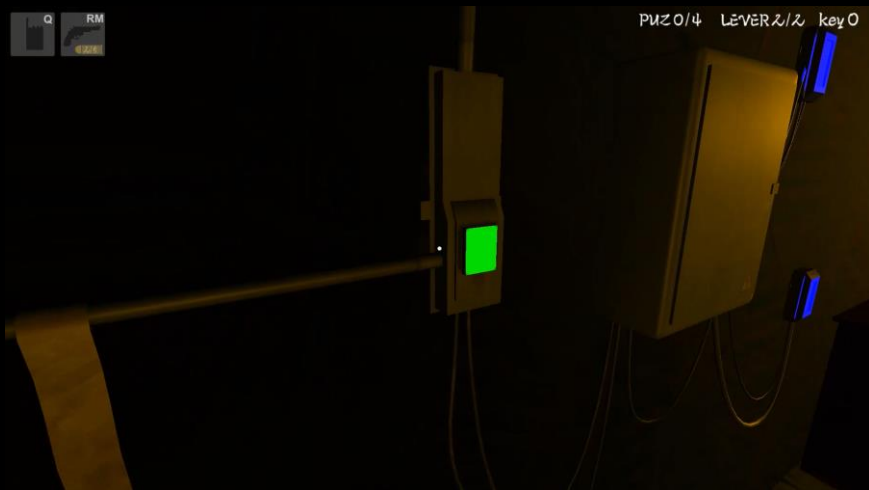
A 구역은 레버 2개

B 구역은 레버 3개

C 구역은 레버 4 개를

찾아 내리면 다음 구역으로 이동하는 문이 열립니다

지상에서 길을 찾아 차까지 이동시 엔딩을 볼 수 있다.



게임 소개 및 특징

‘Unintend’라는 게임은 스토리와 공포 요소를 넣은 1인칭 생존 공포 게임이다 다른 게임들과 차별을 두기 위해 스토리와 다른 공포 요소들을 추가 하였다.

총,손전등,무전기 를 이용해 생존을 해 나가야 한다.

게임 클리어 조건은 3체의 괴물을 피해 탈출을 하는 것이다.

한글 영어 두가지 언어를 지원한다.

맵, 구역

이 게임의 맵은 지상 지하로 구성 되어 있다.

-지상-

지상은 unity 로 개발을 하였고 주인공이 지하로 가기 까지의 스토리와 길이 있다.

-지하-

지하는 blender 로 개발을 하였고 A,B,C구역(단계) 로 나누어져 있다. 각 구역마다 다른 괴물들이 있다. 미로 식으로 되어 있어서 길을 찾기가 어렵다

C구역 까지 클리어시 지상으로 탈출하는 길이 있습니다.



몬스터, 오브젝트

-오브젝트-

캐비닛: 몬스터의 눈을 피해 숨을 수 있는 공간
(하지만 몬스터가 따라오는 동안에는 숨는게 불가능하다)

손전등: 어두운 곳에서 빛을 밝혀준다
배터리 시스템이 있어 배터리를 소지하고 있어야 한다

총: 몬스터에게 사용 할 수 있다.

무전기: 몬스터가 가까이 있는지 알 수 있다.

-몬스터-

자동으로 움직이고 공포감을 줄 수 있도록 AI를 만들었다.

구역마다 몬스터가 존재하고 각 몬스터마다 개성이 있다.

몬스터는 총을 맞으면 잠시 안 움직입니다.



Puzzle 1/4 LEVER 0/4 Key 2

