

# Elements 기획서

**팀명 - sweetSD**

**플랫폼 - Android**

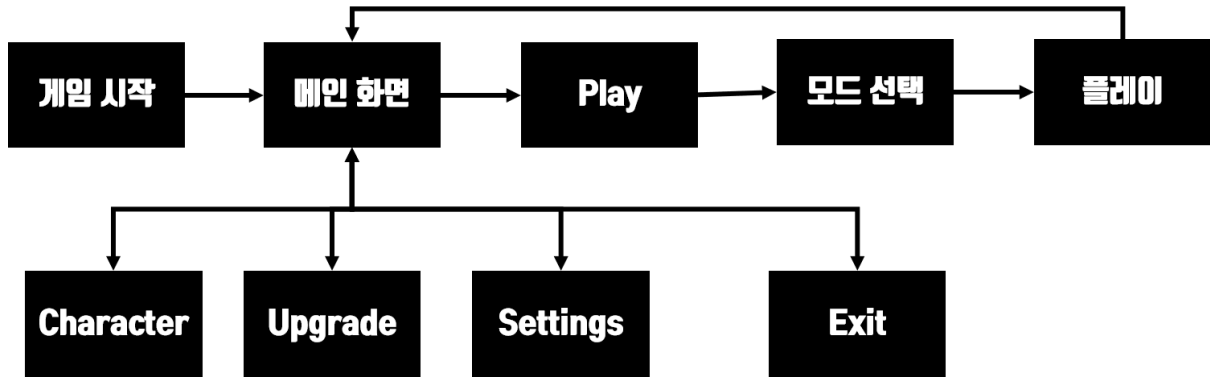
**개발 툴 - Unity**

**장르 - 아케이드**

**특징**

- 3D 그래픽 및 화려한 이펙트
- Wave / 생존 두 가지 모드 플레이 가능
- 기기에 따라 그래픽 설정을 달리하여 쾌적한 플레이 가능
- 게임을 통해 여러가지 캐릭터를 획득 가능
- 캐릭터 강화를 통해 수월한 게임 플레이 가능

# 진행도



- 모드 선택 : Wave 모드 / 생존 모드 선택 가능
- Character 에서는 획득한 캐릭터를 설정 가능
- Upgrade 에서는 플레이어의 HP / 이동 속도를 강화 가능
- Settings 에서는 그래픽 설정 가능

# 게임 모드

## Wave 모드

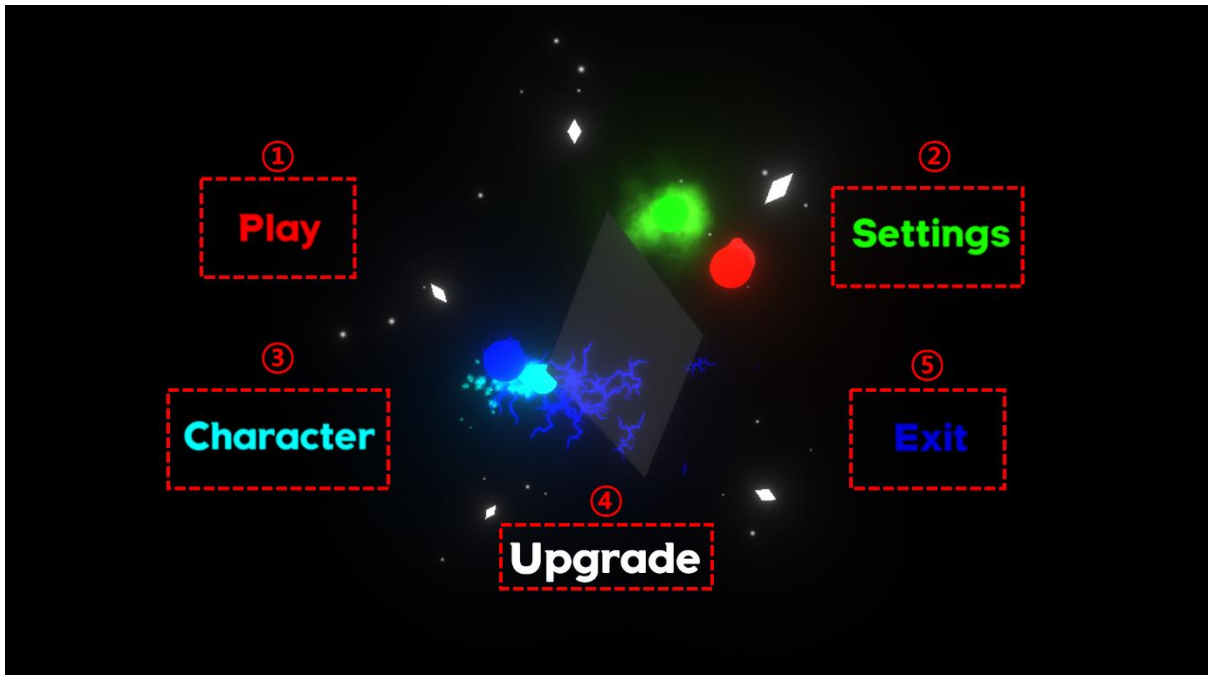
- 제한시간이 주어지는 Wave 형식으로 진행
- 한 Wave당 지정된 적들이 생성됨
- 제한시간 내로 모든 적을 처치하지 못할 경우 남은 적만큼 데미지를 받고 남은 적들이 소멸됨
- 해당 모드에서 캐릭터들 획득 가능

## 생존 모드

- 시간이 지날수록 많은 적들이 생성됨
- 생성된 적은 사라지지 않음
- 공격 불가 (회피 스킬만 사용 가능)

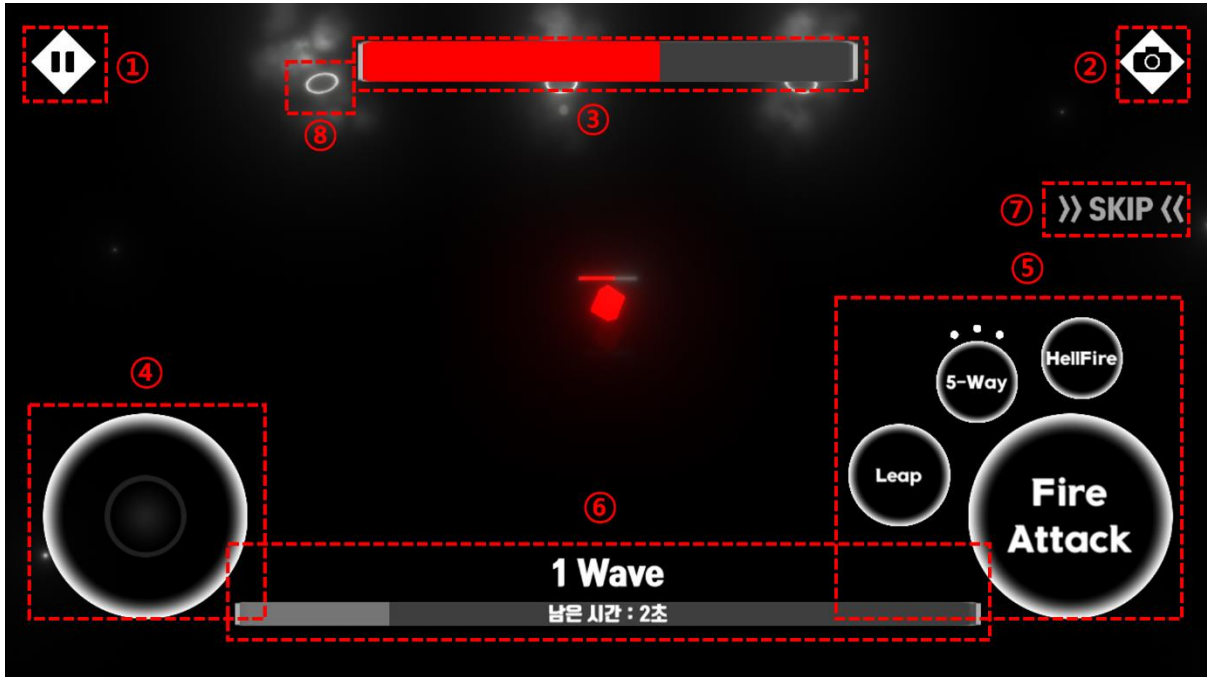
# 인게임

## - Menu Scene



- ① Play – 게임 선택창으로 이동합니다.
- ② Settings – 그래픽 설정창으로 이동합니다.
- ③ Character – 캐릭터 설정창으로 이동합니다.
- ④ Upgrade – 캐릭터 강화 설정창으로 이동합니다.
- ⑤ Exit – 게임을 종료합니다.

- Game Scene



- ① **Pause / Resume** – 게임을 일시정지/재개합니다.
- ② **Cam Pos** – 카메라 위치를 조정합니다.
- ③ **HP** – 플레이어의 체력입니다.
- ④ **이동 조이스틱** – 이동에 쓰이는 조이스틱입니다.
- ⑤ **스킬** – 캐릭터의 스킬들입니다.
- ⑥ **Wave 정보** – 현재 웨이브의 남은시간 / 현재 웨이브를 표시합니다.
- ⑦ **준비시간을 스킵합니다.**
- ⑧ **적이 스폰 될 위치를 준비시간에 알려줍니다.**
- ⑨ **게임이 끝났을 당시의 Wave \* 100 만큼의 코어를 받습니다 (강화에 사용)**

# 개발 방향

- 실시간 멀티플레이 모드 개발중
- 구글 플레이 게임 서비스를 이용해 리더보드, 업적 등 개발중
- 캐릭터 업그레이드 개발 예정
- 추후 다른 모드들 개발 예정