

▶ 개요



▶ 플랫폼 : PC

▶ 장르 : 타워디펜스 + 로그라이크

▶ 개발 인원 : 3명

▶ 출시 예정일 : 2020년 2월



▶ 특징 – 길만들기



<Kingdom Rush>



<Dungeon Defenders 2>

적들이 지나가는 경로가 정해져 있는 기존의 타워디펜스 게임



<ReRoad>

타워가 랜덤하게 배치되어 있고 플레이어가 이에 맞게 길을 만드는 새로운 게임플레이

타워 디펜스 + 로그라이크

전략성

랜덤성
다양성

길 만들기 &
빠른 호흡

타워 디펜스 고유의 전략성을 유지하며
로그라이크 장르의 랜덤성과 다양성을 도입.
또한 길 만들기와 빠른 호흡이라는 고유 특성 결합

▶ 특징 – 로그라이크 요소



다양하고 까다로운 패턴을 가진 몬스터들
반복플레이를 통해 패턴을 숙달해야 원활한 클리어가 가능

특징 – 로그라이크 요소

1. 전화

확률적으로 걸려옵니다.
무슨 일이 일어날 지 알 수 없습니다.



달력

동그라미 쳐진 날짜에는 보스몬스터가 등장합니다

3. 수배지 (일반)

일반적인 몬스터 무리를 불러옵니다.

2. 수배지 (위험)

상대하기 까다로운 엘리트 몬스터를 불러옵니다.

4. 전단지

확률적으로 등장합니다.
클릭 시 상점으로 이동합니다.

플레이어는 게임상의 하루가 지날 때마다 그 날 할 일을 선택 가능.