

GIGDC2020 요약기획서

참가신청서(기획부문) 및 기획서 작성방법

1. 작성 후, 최종 파일은 PDF 형태로 저장하여 제출해주시기 바랍니다.
2. 작성 시, 폰트(맑은고딕)와 폰트크기(11pt) 등 서식 준수하여 주시기 바랍니다.
3. 항목별로 글자 수와 페이지 수 제한은 없으나 양식별 작성분량을 준수하여 주시기 바랍니다.
 - (양식1) 요약기획서 작성분량 : 5장 이내
 - (양식2) 상세기획서 작성분량 : 20장 이내

각 항목에 따라서 5장 이내로 작성하여 주시기 바랍니다.

1. 게임 간단 소개

특정 몬스터에게 유리한 상성을 지닌 타워가 방어할 수 있도록

실시간으로 타워의 위치를 바꾸는 디펜스 게임



1 타워위치 변경

본 게임은 여러 방향에서 적들이 몰려오는 타워 디펜스 게임으로서, 해당 적에게 상성상 유리한 타워가 방어할 수 있도록 타워의 위치를 실시간으로 바꾸는 게임입니다.

2 타워 등급 강화

타워는 오토 체스와 같은 장르처럼 인 게임 내에서 '뽑기 방식'을 통해 얻을 수 있고, 같은 타워를 합성하여 강화할 수 있습니다. 따라서 타워의 위치를 바꿀 때 상성 뿐만 아니라 타워의 등급도 고려하여야 하므로 어떤 타워를 육성할 지 전략적으로 판단하는 재미를 더하였습니다.

게임명	Defensive Dungeon	타겟층	디펜스 게임을 좋아하는 게이머
장르	타워 디펜스	소재	지형 회전, 전략, 방어
그래픽	3D 쿼터 뷰,	플랫폼	PC, Mobile, iOS

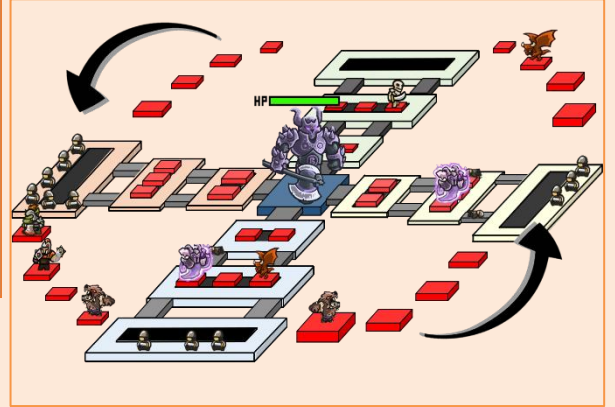
2.게임 특징

1 타워위치 변경

A 방어취약



A구역같이 방어취약 상황이 발생하면, 일반적인 타워 디펜스 게임에서는 타워를 판매 후 재 건축, 혹은 게임을 포기 해야 하지만 본 게임에서는 회전을 통해 극복



위와 같이 명령을 내린 방향 대로 타워들이 회전하여 자리가 바뀌는 방식 바깥 옆, 중간 옆, 안쪽 옆을 따로 회전

A 방어우세



타워의 위치를 바꿔 A구역에 알맞은 타워가 배치되어 방어 우세 상황으로 전환됨. 이처럼 회전을 통해 최적의 방어추구 가능.

2 타워등급 강화



<강화 조건>

같은 타워를 3개 구매 시 다음 등급으로 강화 할 수 있습니다. 등급 강화는 가장 낮은 등급인 1성부터 3성까지 합성 가능합니다.

<강화 규칙>

기존 타워 디펜스의 특정 타워만 구매 하는 특정 타워 도배 행위를 강화 재료로 소비 하도록 하여 전적인 재미로 개선 했습니다.

타워 합성 강화



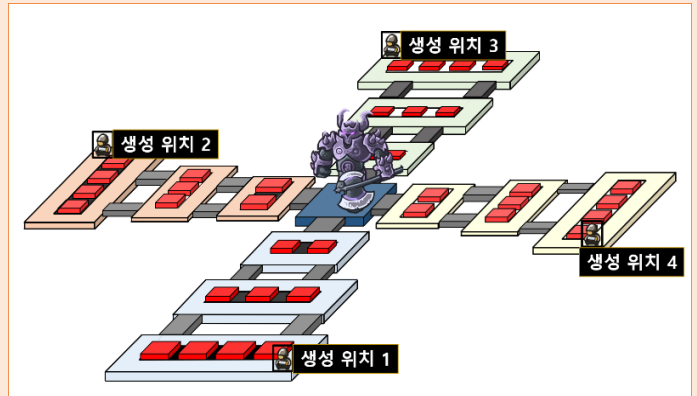
3.게임 플레이 방식

1 스테이지 준비 단계 <30초 공격 대비>

준비 단계



게임이 시작 되면 즉시 준비 단계로 돌입 하여 30초 간 적의 공격에 대비 할 시간을 가진다
준비 단계 시 일정량의 재화를 지급 받아 공격에 대비할 초기 자금을 받는다.



플레이어는 30초 동안 위와 같이 4방향에서 생성되는 적에 대비 해야 한다.

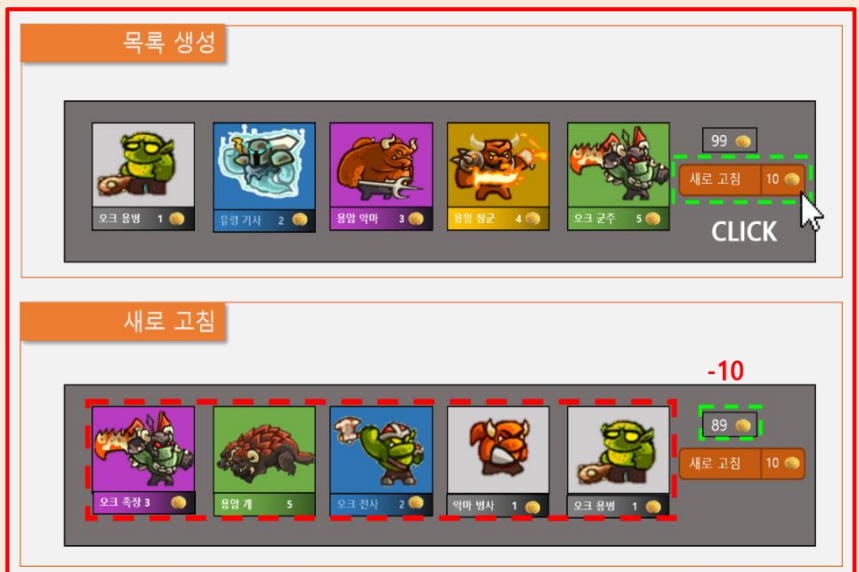
타워 구매/ 배치



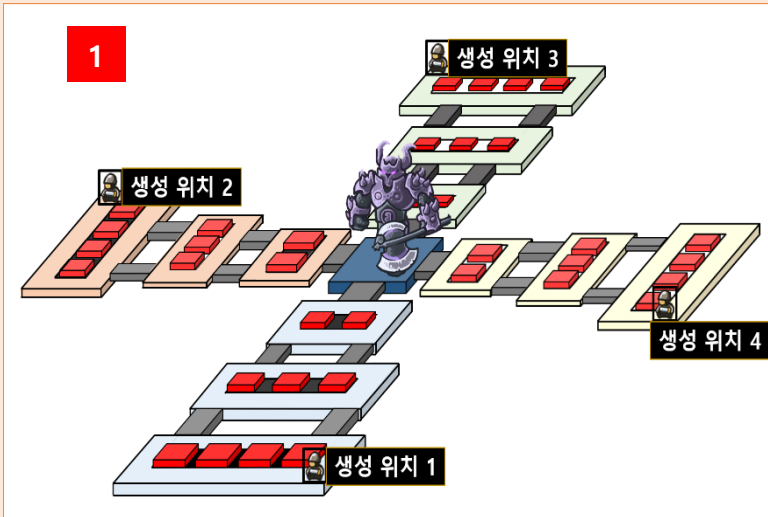
클릭하여 구매한다. 구매한 타워는 Drag & Drop으로 설치 가능 위치 (위 그림의 빨강 큐브)에 배치한다.

<타워 상점 이용 방식>

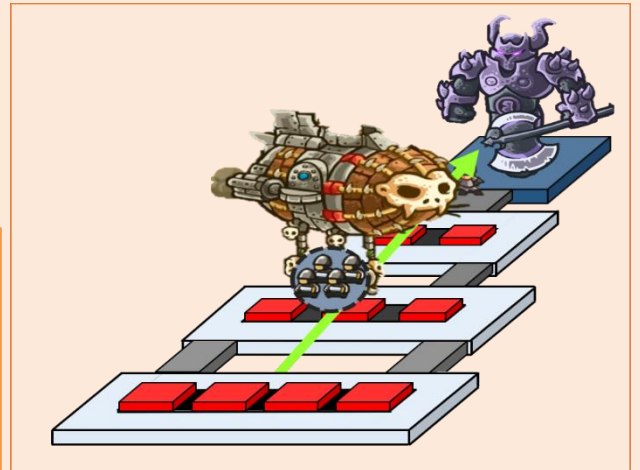
1. 목록은 5가지의 타워가 무작위로 나열 됩니다. 준비 단계 시작 마다 무료로 목록이 갱신 됩니다.
2. 구매 한 타워는 상점에서 제거 됩니다.
3. 제시된 상점의 목록 중 구입 하고 싶은 타워가 없을 경우, 새로 고침 버튼을 클릭, 재화를 소비하여 목록을 갱신 할 수 있습니다.



2 적 등장



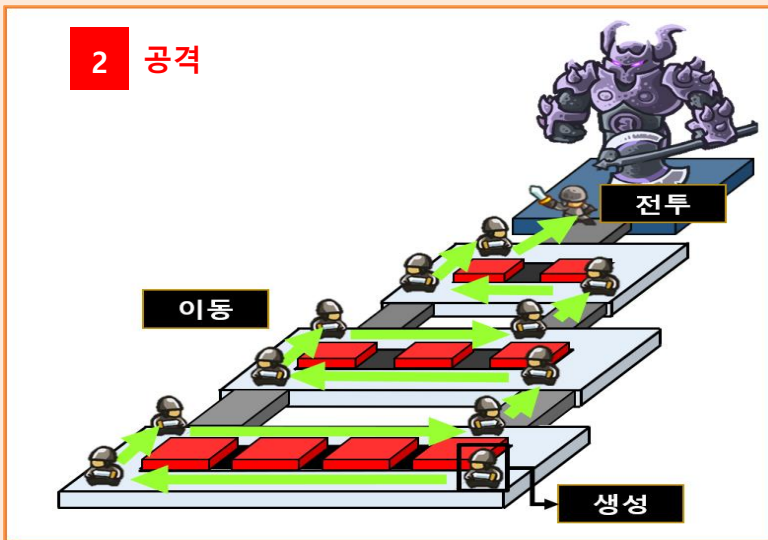
30초 준비시간이 끝나면 적이 등장 합니다
적은 **4개의 생성 위치**에서 다양한 패턴을 가지고 생성 됩니다. 스테이지 마다 4방향에서 동시에 생성 되거나 각 방향에서 순차적으로 생성 될 수 있습니다.



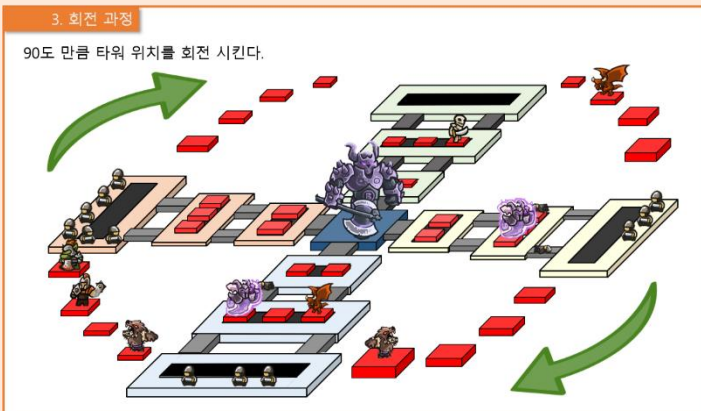
위 같이 특수한 비행 타입의 적일 경우 일반적인 생성 위치, 혹은 이동 규칙을 무시 할 수 있습니다.

일반적인 적은 이동 경로를 따라 목표 까지 이동하고 영웅 타워를 공격 한다.

2 공격



3 게임 플레이



회전

플레이 중 대비된 타워가 방어 상황에 맞지 않다면 게임의 핵심 시스템인 회전을 통해서 보안 할 수 있습니다 타워는 조작 방향 대로 90도씩 회전이 가능하며 바깥 열, 중간 열, 안쪽 열을 따로 회전 시킬 수 있습니다.

시너지

각 타워는 종족 값을 가지고 있어 같은 종족끼리 배치 되면 시너지를 받을 수 있습니다. 실시간으로 이동하는 타워의 배치를 고려 하면서 다방면의 시너지 적용이 가능합니다.




	오크
	광분 : 오크의 공격력을 증가시키고 주위의 적에게 방어력을 감소시킨다. (2) 방어력감소 25% / 공격력 10% (3) 방어력감소 40% / 공격력 20%



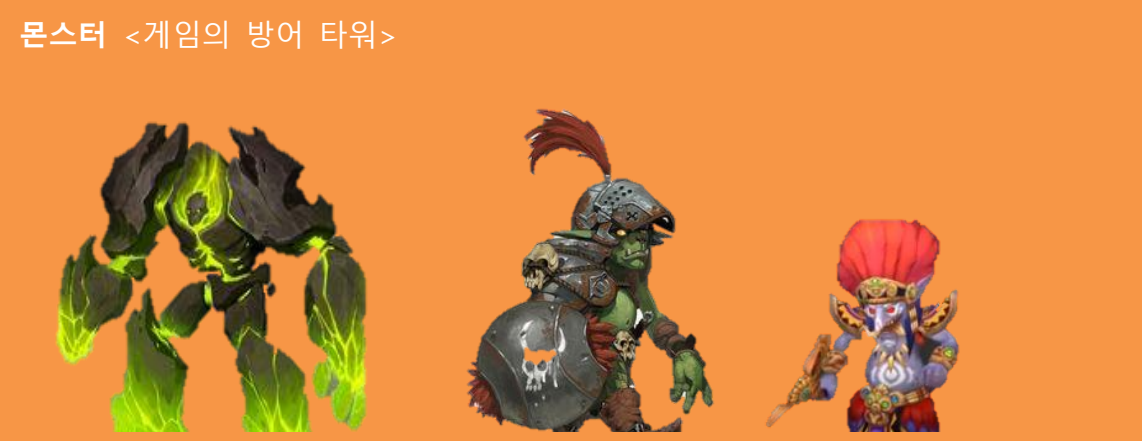
공격력 ▲
적 방어력 ▼


<3인 효과 적용>

4. 게임 이미지 (예: 캐릭터, 컨셉아트, 게임 플레이 등 자료 첨부)

<p>플레이어 진영:</p>	<p>마왕 <방어 목표></p>		
<p>설명: 용암 던전을 마왕과 마왕을 수호하는 몬스터 군단. 평상 시 게임 했을 때 몬스터로 접할 수 있는 오크, 고블린, 언데드 등의 컨셉</p>			
<p><참고 이미지></p>		<p><원화 일러스트></p>	

몬스터 <게임의 방어 타워>



<p>적 진영:</p>	<p>모험가</p>		
<p>설명: 마왕의 보물을 노리고 던전을 침입한 모험가 파티 인간형 종족</p>			

5. 기타 추가 사항

이미지 설명용 그림
 <기존 게임 Kingdom Rush>
 게임 이미지 참고 웹사이트 <kingdom rush fandom wiki>
https://kingdomrushdtd.fandom.com/wiki/Kingdom_Rush_Wiki
 영웅 타워 이미지
https://kingdomrushdtd.fandom.com/wiki/Lord_Blackbum
 일반 타워 이미지
https://kingdomrushdtd.fandom.com/wiki/Kingdom_Rush_Vengeance
 오크
https://kingdomrushdtd.fandom.com/wiki/Orc_Champion
 늑대 인간
<https://kingdomrushdtd.fandom.com/wiki/Lycan>
 유령
https://kingdomrushdtd.fandom.com/wiki/Spectral_Knight
 적 이미지
https://kingdomrushdtd.fandom.com/wiki/Footmen_Barracks
 참고 이미지
<https://www.pinterest.de/pin/622200504740665130/>
 용암 던전
 Hooo님의 Tistory 모바일 게임용 3D 용암 던전 이미지
<https://hooos.tistory.com/m/85>