양식1

GIGDC2020 요약기획서

참가신청서(기획부문) 및 기획서 작성방법

1. 작성 후, 최종 파일은 PDF 형태로 저장하여 제출해주시기 바랍니다.
2. 작성 시, 폰트(맑은고딕)와 폰트크기(11pt) 등 서식 준수하여 주시기 바랍니다.
3. 항목별로 글자 수와 페이지 수 제한은 없으나 양식별 작성분량을 준수하여 주시기 바랍니다.
- (양식1) 요약기획서 작성분량 : 5장 이내
- (양식2) 상세기획서 작성분량 : 20장 이내

각 항목에 따라서 5장 이내로 작성하여 주시기 바랍니다.

1.게임 간단 소개

1. 게임 장르
   - 2D FPS 퍼즐게임
2. 게임 핵심 요소
   - 총알과 물체의 색이 동일한지 아닌지에 따른 관통 유부
3. 플랫폼
   - PC
4. 예상 플레이어
   - 10대~20대

2.게임 특징

1. 총알 튕김
   - 총알은 기본적으로 고유의 색이 존재하는데, 물체와 색이 같으면 통과하고, 다르면 박히거나 튕기는 성질이 있다. 또한 총알은 박힐 때까지 계속 나가기 때문에 이를 통해 다양한 각도로 총알을 발사할 수 있다.

2. 무지개 색 물체
   - 무지개 색 물체는 총알을 적립할 수 있는 물체이다. 상호작용 버튼(SPACE)을 누른 채로 총알을 발사하면 해당 방향으로 같이 날아간다.

3. 다양한 모드
   - 이 게임에는 라운드 전, 1대1 대전, 1대4 대전 중 세가지의 모드가 존재한다. 각각의 모드는 플레이 방식이 달라 모드 마다 색다른 재미를 느낄 수 있다.

3.게임 플레이 방식

◆ 모드 마다 다른 게임 플레이 방식을 지니고 있다.

1. 라운드 전
   - 라운드 마다 몬스터가 나오고 일정 시간이 지나면 보스가 나오는 방식이다. 라운드가 올라갈수록 몬스터와 보스가 강해지면 보스가 등장하는 시간이 늦어진다.

2. 1대1 대전
   - 플레이어끼리 1대1 대결을 펼치는 것으로 비교적 작은 필드에서 10분간 전투를 한다. 제한시간이 지나도 전투가 끝나지 않으면 공방전으로 넘어간다.

   2.1 공방전
   - 플레이어가 움직이지 못하는 상태로 공격과 수비를 하는 것이다. 공격은 총알을 쏘고 수비는 그

총알을 막거나 튕겨내는 것이다.

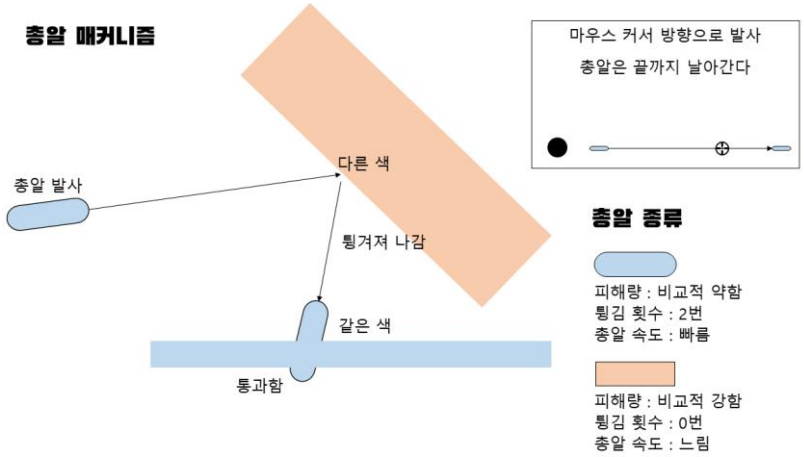
3. 1대4 대전

- 4명은 일반 유저, 1명은 보스 유저가 되어 일반 유저는 무지개 색 물체에 50개의 총알을 넣어야 하고 보스 유저는 일반 유저를 모두 처치해야 한다.

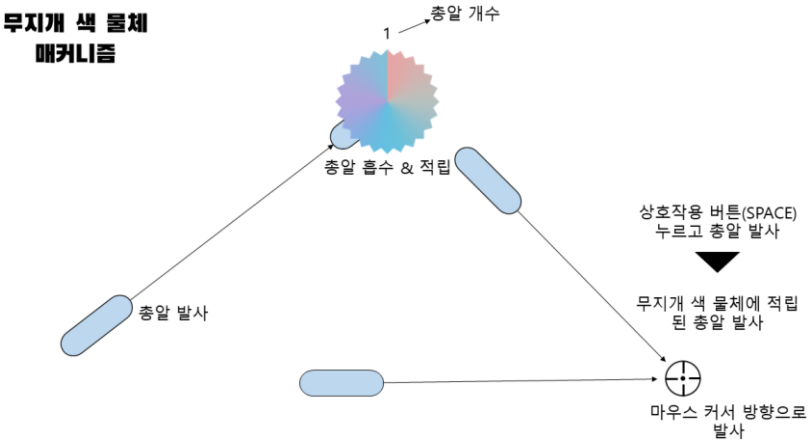
4. 게임 이미지 (예: 캐릭터, 컨셉아트, 게임 플레이 등 자료 첨부)

내용을 작성하여 주시기 바랍니다.

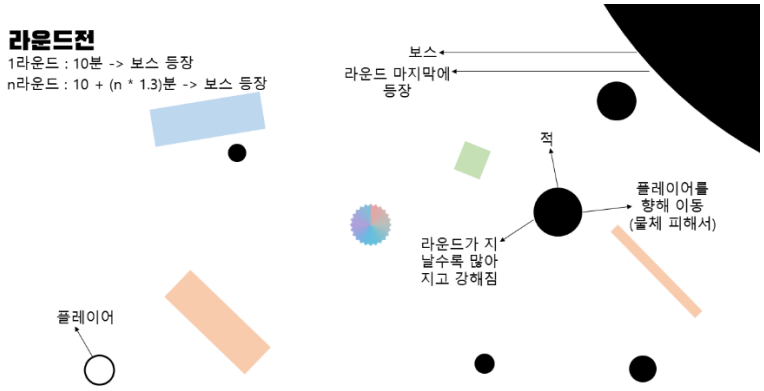
(※작성서식 : 맑은 고딕, 11pt, 흑색, 줄간격 160%, 상대크기 및 장평 100%, 글자위치 및 자간 0%)



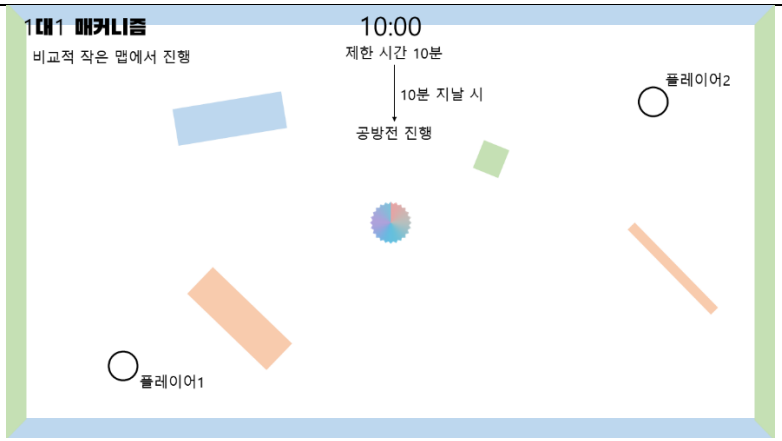
<총알이 튕기는 매터니즘>



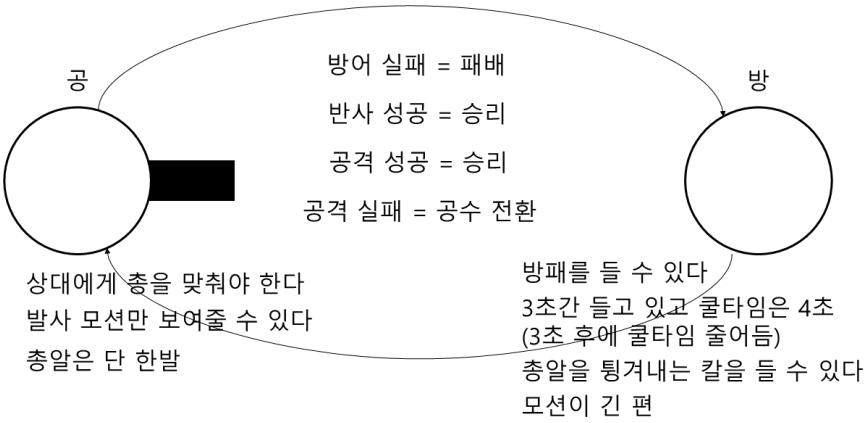
<무지개 색 물체의 매커니즘>



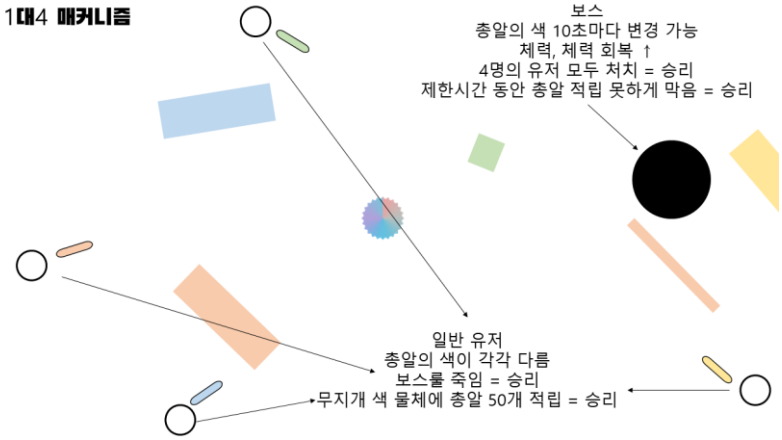
<라운드 전 플레이 방식>



<1대1 대전 플레이 방식>



<공방전 플레이 방식>



<1대4 대전 플레이 방식>

5. 기타 추가 사항

PR 영상에 나온 노래는 HEAVYGIANT 님의 NiRO 라는 노래입니다. 사용 허락을 맡고 사용했습니다.