

# ARCANA

CLOUD9



# ARCANA



자신의 운명을  
새로 기록하기 위해 떠나는 여행

모든게 낯선 곳이라도  
이정표를 발견할 수만 있다면 어떨까.  
『ARCANA』는 타로의 개념을 차용하여  
운명이라는 미지의 길 위에 자그마한 간이역을 제시한다.

모바일 기기의 기울기 데이터를 이용해  
PC를 조작할 수 있는 포톤 네트워크 기술을 사용하여  
원거리에서 스마트폰만으로도  
컨트롤러 게임을 경험할 수 있도록 하였으며,

스탠실 마스크와 포스트 프로세싱의 활용은  
컬러와 흑백, 3D와 2D의 연결을 자연스럽게 만들며  
마치 만화의 컷 속에 들어온 것과 같은 공간을 연출한다.

# ARCANA

## 시놉시스

당신은 펜 낙서로 만들어진 존재.  
종이에 그려진 선 위에서만 움직일 수 있다.

어느날, 당신은 『Arcana』라는 이름으로 묶인 만화를 발견하게 된다.  
그는 방대한 이야기를 가진 만큼 다양한 인물이 존재했으며,  
—컷이라는—창 너머로 보이는 것보다 훨씬 거대한 세계를 갖고 있었다.  
입체적인 세상은 이제껏 평면적일 수밖에 없던 당신을 단숨에 매료시켰다.  
어떻게 하면 그 세계에 당신 역시 속할 수 있을까.  
그 답을 찾기 위해 당신은 『Arcana』의 세계를 탐험한다.

## 기획

많은 사람들이 흥미로워 하는 타로의 개념을 차용하여  
선택과 플레이에 따라 게임의 결과가 달라지는 타로 식 엔딩 구성

운명이 정해져 있다는 타로의 개념에서 나아가 운명을 기록해 나간다는 컨셉

말풍선, 컷, 잉크, 펜, 선, 종이, 타로 카드 등을 이용해 게임 기획

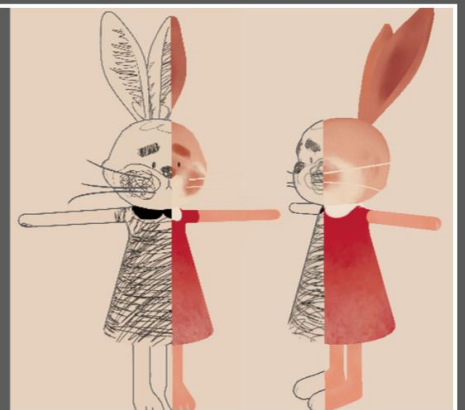
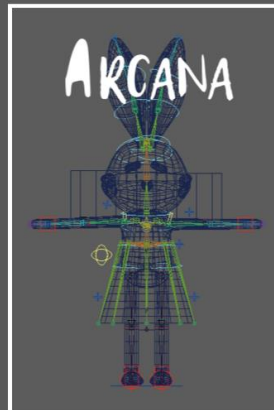
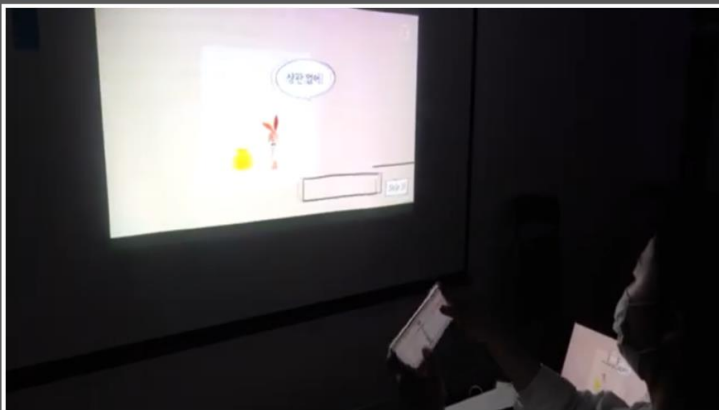
## 차별성

: 가속도 센서를 활용하여 안드로이드의 기울기 데이터와 윈도우의 포톤 네트워크 통신을 통해 게임을 조작하는 방식  
보편적인 기기인 스마트폰과 컴퓨터를 이용하여 누구나 쉽게 동작인식 게임을 경험할 수 있도록 제공  
조종할 대상이 아주 먼 거리에 있더라도 데이터를 전송해 조작할 수 있게 하여 향후 다양한 콘텐츠에 적용할 수 있는 확장성

: 스탠실 마스크 셰이더와 레이어의 스탠실 랜더 셋팅을 이용하여 컬러 컷, 흑백 컷마다 보이는 것이 다른 디자인 기술  
2D 스프라이트 애니메이션과 3D 오브젝트의, 펜과 수채화의, 흑백과 컬러의 교차와 혼용  
컷과 컷 사이를 오가는 감성적 연출

: 타로의 원리를 이용하여 유기적으로 구성되는 스토리와 결말

: 모든 디자인 에셋을 자체적으로 제작



## 설치방법

### ▼ 설치 방법

#### PC

- PC에 2022\_ARCANA\_CLOUD9.zip 압축파일을 아래와 같이 풀어주세요.

이름	수정된 날짜	유형	크기
ARCANA_MobileController	2022-06-30 오후 9:59	파일 폴더	
ARCANA_PC	2022-06-30 오후 9:50	파일 폴더	

- ARCANA\_PC 폴더에 들어가서 Arcana.exe 프로그램을 더블클릭하여 실행합니다.

바탕 화면 > ArcanaBuild

이름	수정된 날짜	유형	크기
Arcana_Data	2022-05-20 오전 11:34	파일 폴더	
MonoBleedingEdge	2022-05-20 오전 11:34	파일 폴더	
Arcana.exe	2021-08-31 오후 10:12	응용 프로그램	639KB
UnityCrashHandler64.exe	2021-08-31 오후 10:29	응용 프로그램	1,101KB
UnityPlayer.dll	2021-08-31 오후 10:29	응용 프로그램 확장	46,473KB
WinPixEventRuntime.dll	2021-08-31 오후 10:12	응용 프로그램 확장	33KB

- <주의!> 압축된 파일 안에 포함된 파일 및 프로그램 중 하나라도 누락된다면 플레이에 지장이 생길 수 있습니다.

#### Phone

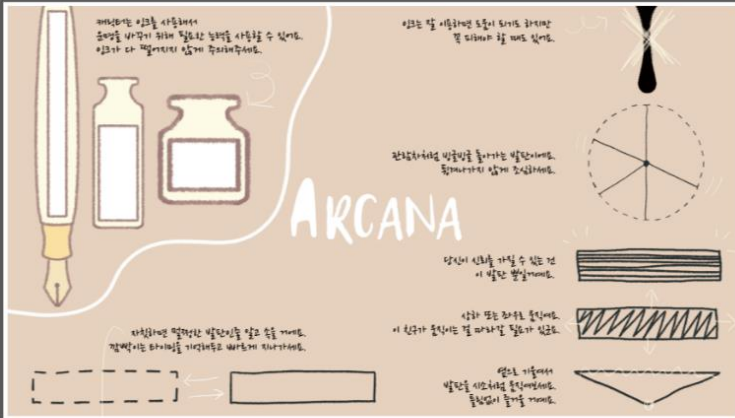
- ARCANA\_MobileController 폴더에 들어가서 ARCANA\_MobileController.apk를 핸드폰에 옮겨주세요.

이름	수정된 날짜	유형	크기
ARCANA_MobileController.apk	2022-05-20 오전 2:20	APK 파일	26,541KB

- <주의!> 다운로드가 불가능하다면 "출처를 알 수 없는 앱 설치" 설정을 허용해주세요.
- Arcana 앱을 실행해주세요.
- PC 버전에서 알려주는 숫자를 모바일에 입력하여 PC와 연결합니다.
- 네트워크 통신이 필요하기 때문에 컴퓨터와 핸드폰 모두 인터넷이 원활한 환경에서 플레이해주세요.

\* 모바일 네트워크가 연결되어 있어야 합니다.

\* PC와 모바일에 각각 필요한 파일이 설치되어 있어야 합니다.



## 게임 설명

앞선 문답에 따라 정해진 맵의 순서가 바뀐다.  
 다양한 발판들을 활용하여 3개의 맵에서 타로문을 찾는다.  
 타로문을 열면 카드 획득할 수 있다.  
 인크를 활용하여 평소에 사용할 수 없는 능력을 사용할 수 있게 된다.  
 캐릭터가 컷 밖에 있으면 라이프가 닳는다.  
 세 개의 맵에서 플레이 한 결과와 선택한 답변에 따라 다른 엔딩을 볼 수 있다.

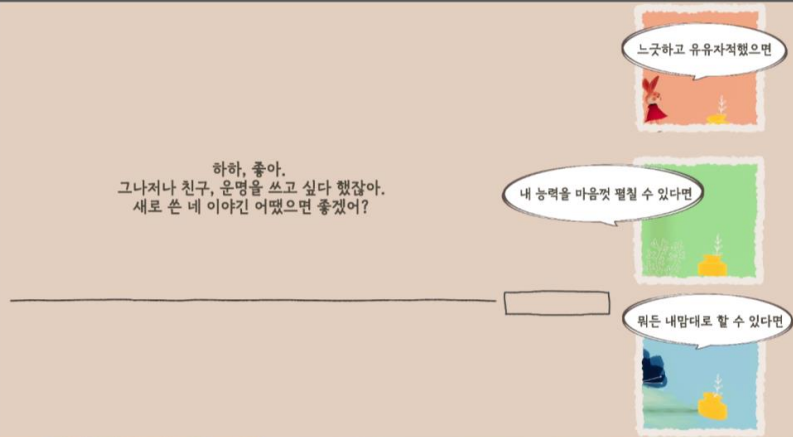
## 컨트롤 방법

모바일 컨트롤러를 좌우로 기울여서 캐릭터를 횡으로 이동한다.  
 모바일 컨트롤러의 L과 R 버튼 중 하나를 짧게 눌러 캐릭터가 점프한다.  
 모바일 컨트롤러의 L과 R 두 버튼을 누른 상태로 3초를 유지하면 노란 인크병과 상호작용할 수 있다.  
 모바일 컨트롤러의 L과 R 두 버튼을 누른 상태로 좌우로 기울여 문을 회전시킨다.  
 모바일 컨트롤러를 앞 뒤로 흔들어서 능력을 사용한다.  
 모바일 컨트롤러의 카메라 아이콘을 길게 누르면 전체 맵을 한 눈에 볼 수 있다.



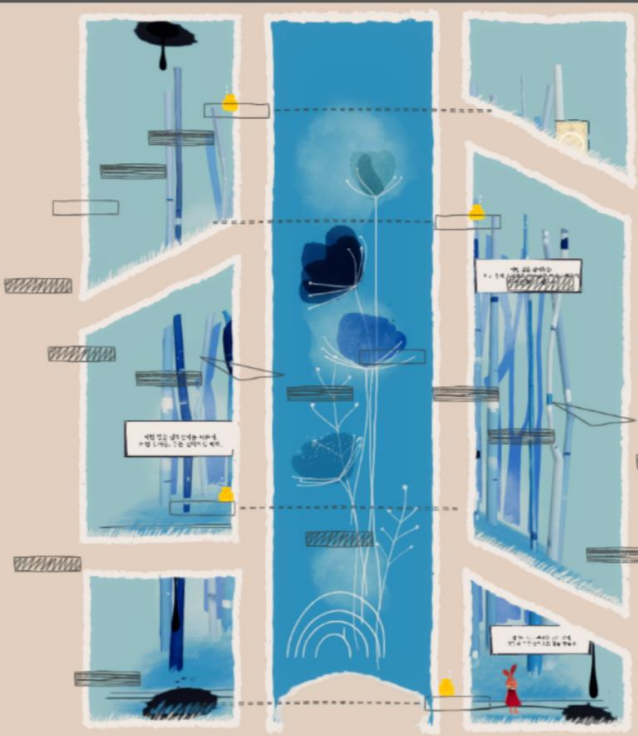
# 인게임 스크린샷

2D sprite와 3D에 다양한 셰이더 활용 -  
Stencil render setting과 Post processing의 적극적인 활용으로 컷과 컷 사이의 극적인 변화 연출 -



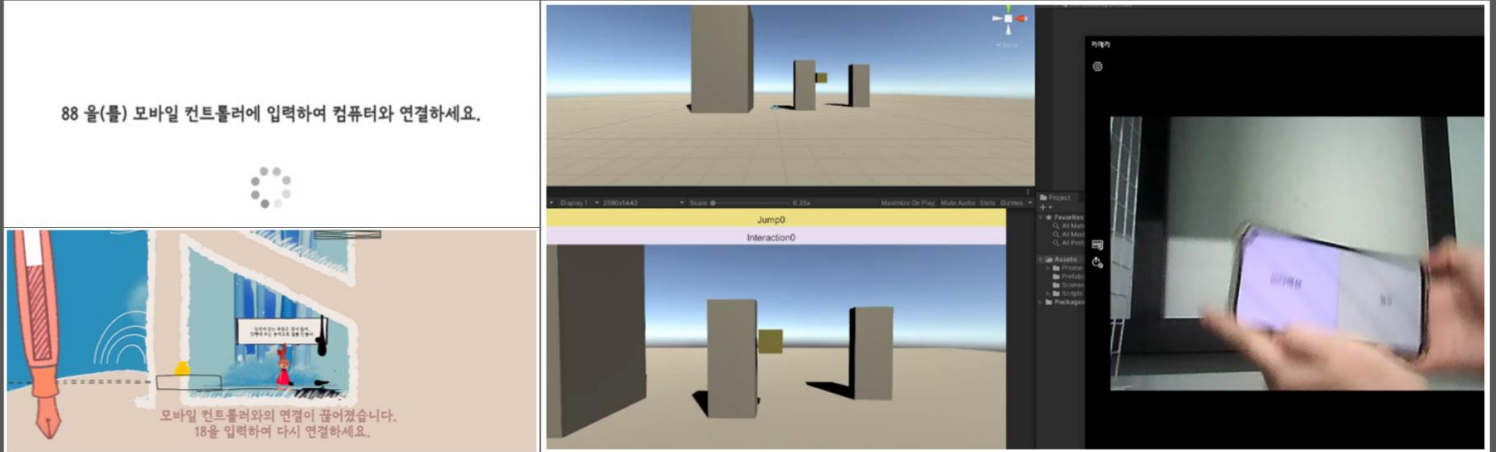
# 인게임 3가지 맵 풀 스크린샷

세가지 색을 선택하여 맵마다 통일된 색깔으로 구성 -  
3D오브젝트, 캐릭터, 2Dsprite, 리깅, 애니메이션, UI 등을 자체 디자인 및 제작 -  
게임의 컨셉과 어울리는 디자인 요소를 제작 및 배치 -



## 개발 모바일 컨트롤러 기술 개발, 게임 서버

- 스마트폰의 기술기, 터치 데이터를 PC에서 서버로 입력 받아 다양한 콘텐츠에 활용 가능하도록 모바일 컨트롤러 자체 개발
- 포톤 서버를 서버 자체의 개념으로 활용하여 PC와 모바일 연결
- PC-모바일 1:1 매칭, 연결이 끊어졌을 때의 처리 등 전이나 배포 시 다양한 이슈에 대응할 수 있도록 구현



## 개발 게임 클라이언트

- 모바일 모션 컨트롤러에서 받아온 입력 데이터를 활용하여 흔들며 날기, 기울여 그림 맞추기, 길 기울이기, 균형잡기 등 다양한 인터랙션을 개발해 게임에 녹임
- 선택에 따라 달라지는 플레이 순서, 엔딩 등 동적 게임 흐름 구현
- 물리 현상, 카메라 워킹 등의 기술 자체 구현, 다양한 자료구조와 디자인패턴 활용

