

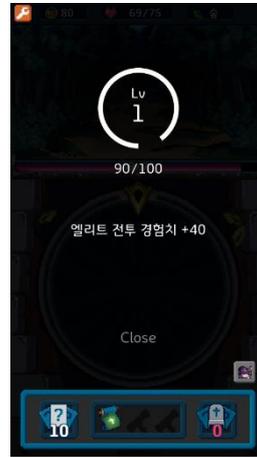
GIGDC2021 요약기획서

참가신청서(제작부문) 및 기획서 작성방법

1. 작성 후, 최종 파일은 PDF 형태로 저장하여 제출해주시기 바랍니다.
 2. 작성 시, 폰트(맑은고딕)와 폰트크기(11pt) 등 서식 준수하여 주시기 바랍니다.
 3. 항목별로 글자 수와 페이지 수 제한은 없으나 양식별 작성분량을 준수하여 주시기 바랍니다.
- (양식1) 요약기획서 작성분량 : 5장 이내

각 항목에 따라서 5장 이내로 작성하여 주시기 바랍니다.

1.게임 간단 소개



던렛

“룰렛으로 던전 공략!”

던렛은 룰렛을 이용한 전투를 진행하는 로그라이크 게임입니다.

룰렛을 돌려 나온 랜덤 한 결과는 전투에 있어 당신을 유리하게 이끌 수도, 불리하게 이끌 수도 있습니다.

게임을 진행하면서 만나게 되는 모든 상황을 최대한 활용해 룰렛을 유리하게 구성해 나가세요!

타이틀	던렛(Dunlette)		
장르	텍 빌딩 로그라이크	플랫폼	Android
시점	1인칭	그래픽	도트, 픽셀 그래픽
화면	세로 화면	타겟층	10~20대 남성 모바일 게이머

01 핵심 아이템: 조각

던렛에는 조각이라는 게임의 핵심이 되는 아이템이 있습니다.

[조각]

내 조각: 나에게 이로운 효과를 주거나 적에게 해로운 효과, 데미지를 주는 조각

적 조각: 적에게 이로운 효과를 주거나 나에게 해로운 효과, 데미지를 주는 조각

[인벤토리]

- 1) 적과 나는 각자 다른 인벤토리 보유
- 2) 서로의 인벤토리에는 서로의 조각만 보관
- 3) 인벤토리에는 최대 조각 수가 있으며 이를 넘어서 조각을 보유 불가

02 전투 시스템

던렛은 타 게임에서는 경험해 보지 못한 전투 방식을 가지고 있습니다.

[전투 시스템]

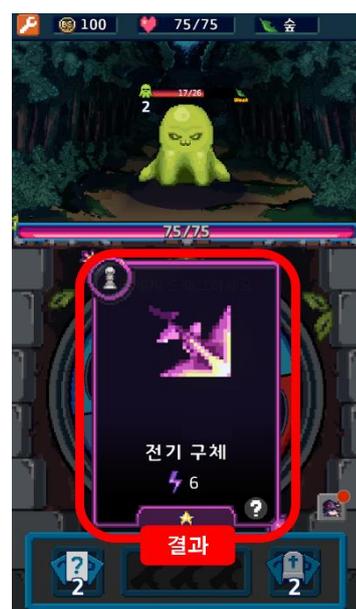
- 1) 전투는 6개의 빈 칸으로 이루어진 룰렛에 적과 내 인벤토리 속 조각들이 랜덤하게 채워지며 시작
- 2) 조각들이 전부 채워지면 룰렛은 회전하기 시작하며 터치를 통해 룰렛을 멈춰 조각을 선택
- 3) 선택된 조각은 설명을 읽을 수 있는 카드 UI로 변환되며 해당하는 효과를 실행한 후 묘지로 이동
- 4) 묘지로 이동한 조각 때문에 생긴 룰렛의 빈 칸에는 다시 랜덤한 조각이 채워 짐

※인벤토리 속 조각이 0인데 룰렛에 빈칸이 생겨 조각을 요구할 경우 묘지에서 조각을 전부 인벤토리로 반환

- 5) 내 HP가 0이 되거나 적의 HP가 0이 되면 전투는 종료



(선택 전)



(선택 후)

03 맵 진행

던렛의 맵은 조금 특이한 방식으로 진행됩니다.

[맵 진행]

- 1) 플레이어가 서 있는 타일과 맞닿아 있는 타일로만 이동 가능
- 2) 이동 시 해당 타일에 할당 된 이벤트가 실행되며 플레이어가 밟고 있던 타일은 사라짐
- 3) 15번 이동을 진행하거나 더 이상 이동할 수 있는 타일이 없을 경우 보스 전투 이벤트 실행



(맵 UI)



(선택지 이벤트)

선택에 따라 앞으로 게임 진행에 도움이 될 여러가지 결과가 나옴

type 설명	구성 비율	디자인
• 일반 몬스터와 전투 이벤트 실행	30	
• 엘리트 몬스터와 전투 이벤트 실행	8	
• 선택지 이벤트 or 랜덤 이벤트 실행	40	빈 타일
• 상점 이벤트 실행	12	
• 휴식 이벤트 실행	10	

(이벤트 별 아이콘)

04 캐릭터 스킬/레벨

던렛에는 전투에 도움을 줄 캐릭터 스킬과 레벨이 존재합니다.

[캐릭터 스킬]

- 1) 전투에 직간접적으로 영향을 주는 스킬
- 2) 버튼을 눌러 사용 가능하며 정해진 턴 수(조각 사용 횟수)가 지나면 재사용 가능
- 3) 상점에서 구매 가능

전용 스킬: 구매를 하지 않아도 처음부터 가지고 시작하며 사용 횟수가 정해져 있지 않다.

공용 스킬: 구매를 통해 획득 가능하며 사용 횟수가 전부 소진 되면 사라진다.



[레벨]

- 1) 전투를 승리했을 때 경험치 획득, 전투 보상 스킵 시 경험치를 추가 획득
- 2) 필요한 경험치를 전부 모아 레벨이 오르면 아래 3개의 스탯 중 하나를 선택 가능

공격력	체력	최대 조각 수
조각으로 입히는 데미지 UP	최대 체력 UP	최대 조각 수 UP

3. 게임 플레이 방식

01. 조작 방식

1) 게임의 모든 조작은 터치로 가능하다. 

02. 카드 설명 보는 법

1) 카드 우측 하단에 존재하는  버튼을 누르게 되면 해당 카드 내에 존재하는 모든 아이콘에 대한 설명이 보이게 된다.



아이콘 설명 UI

이미지	이름	설명
	자연	자연 속성 데미지를 준다.
	전기	전기 속성 데미지를 준다.
	물	물 속성 데미지를 준다.
	불	불 속성 데미지를 준다.
	무속성	무속성 데미지를 준다.
	적	적 속성 데미지를 준다.
	보호막	보호막이 있는 상태에서 데미지를 받을 경우 보호막이 먼저 소모된다.
	힐	숫자 만큼 체력을 회복한다.
	기절	확률에 따라 대상의 조각을 전부 무덤으로 이동시킨다.
	침묵	턴 수 동안 대상이 사용한 카드가 무효화된다.
	피로	턴 수 동안 대상의 공격력을 25% 감소시킨다.
	상처	턴 시작 시 상처 수만큼의 데미지를 받으면서 상처가 1 감소된다.
	힘	숫자만큼 공격력을 증가시킨다.

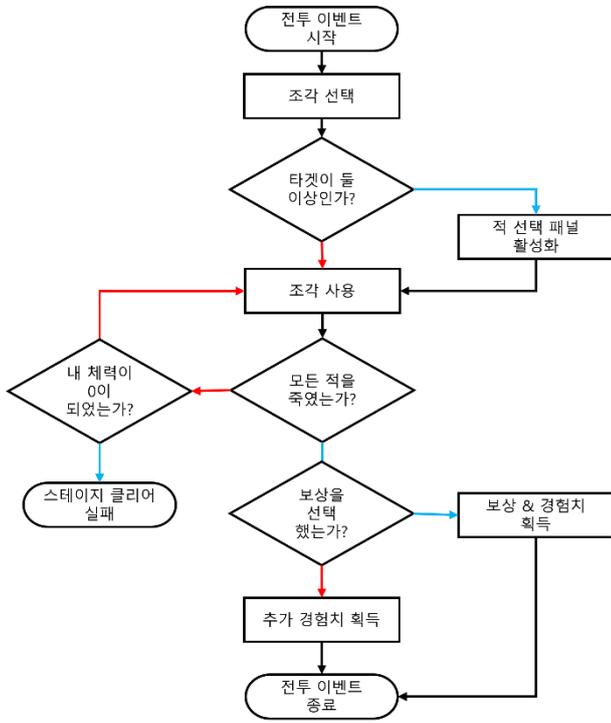
아이콘 설명 표

03. 전투 이벤트 보상

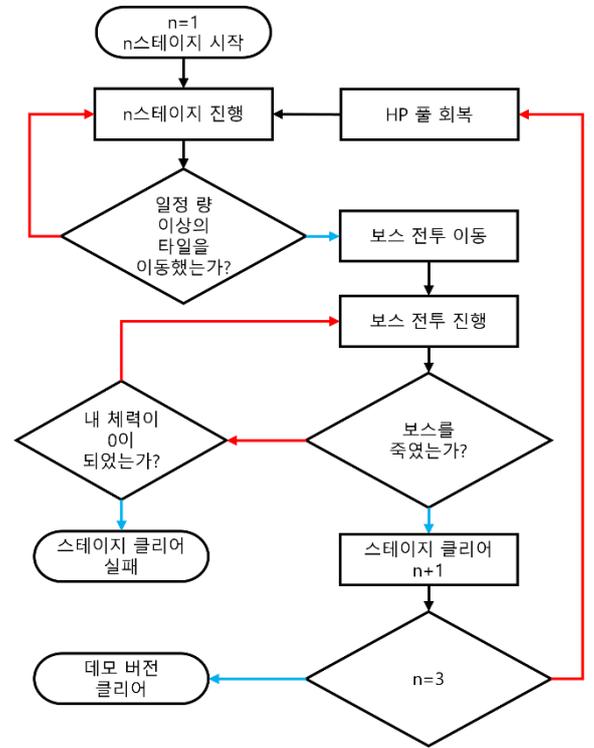
- 1) 전투에서 승리했을 경우 보상으로 랜덤으로 주어지는 3개의 조각 중 하나를 획득 할 수 있다.
- 2) 보상을 스킵 했을 경우 추가 경험치를 획득한다.



04. 게임 진행 플로우

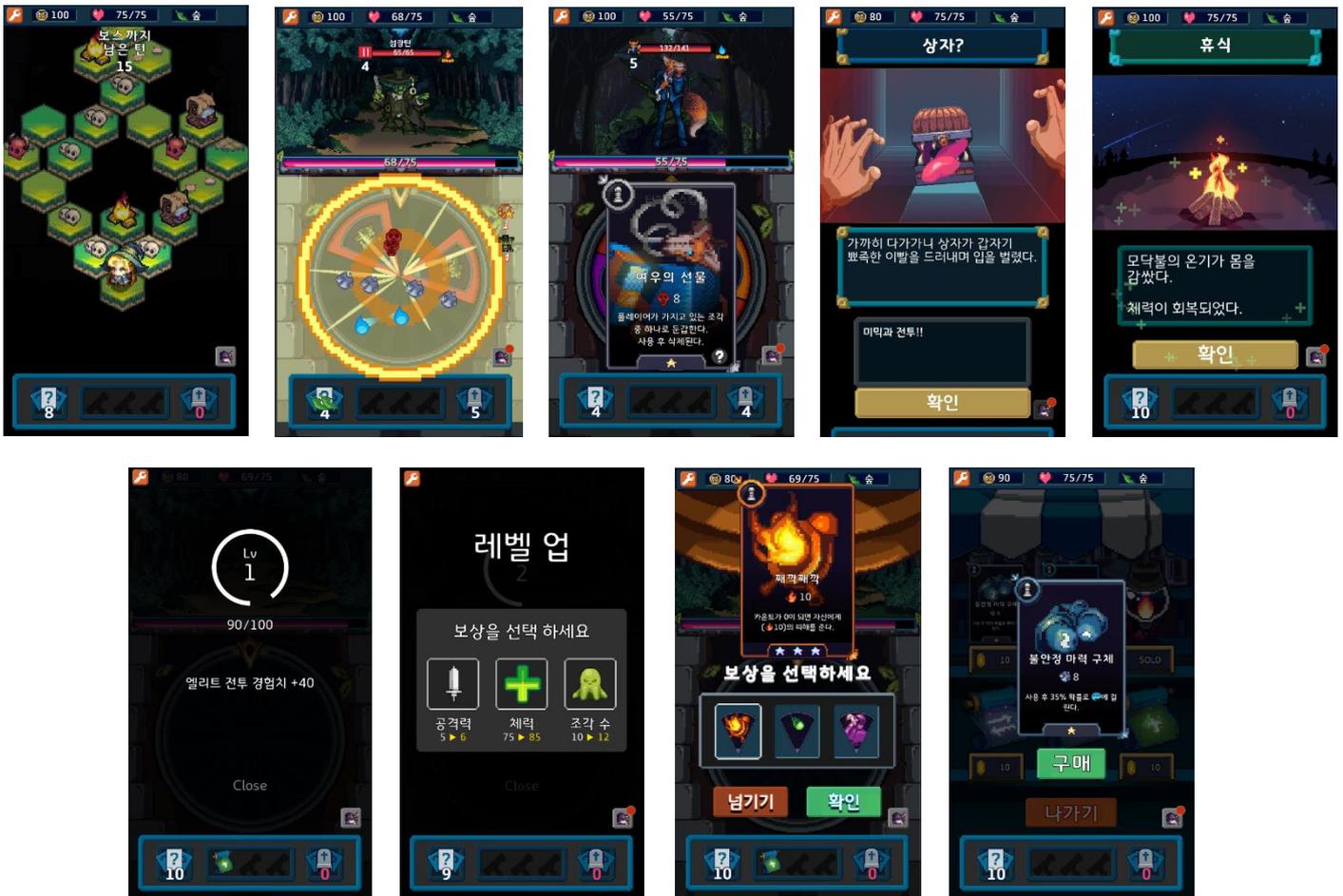


(전투 플로우)



(전체 플로우)

4. 게임 이미지 (예: 캐릭터, 컨셉아트, 게임 플레이 등 자료 첨부)



5. 기타 추가 사항

2022.05.12~15: 플레이 엑스포 전시
 2022.09: 플레이 스토어 출시 예정