

GIGDC2022 요약기획서

참가신청서(제작부문) 및 기획서 작성 방법

- 작성 후, 최종 파일은 PDF 형태로 저장하여 제출해주시기 바랍니다.
- 작성 시, 폰트(맑은고딕)와 폰트크기(11pt) 등 서식 준수하여 주시기 바랍니다.
- 항목별로 글자 수와 페이지 수 제한은 없으나 양식별 작성분량을 준수하여 주시기 바랍니다.
- (양식1) 요약기획서 작성분량 : 5장 이내

각 항목에 따라서 5장 이내로 작성하여 주시기 바랍니다.

1. 게임 간단 소개



게임명	할케미스트(Halchemist)
개발엔진	유니티
플랫폼	PC
장르	플랫폼어, 메트로베니아

할케미스트는 연금술사 소녀 할과 골렘 핸도의 모험 이야기입니다. 두 주인공은 골렘들이 장악한 세상을 탐험하며 어떤 연금술사가 남긴 유언에 따라 완전 물질 [판게니움]을 찾는 여정을 떠납니다.

플레이어는 이 두 주인공과 함께 할케미스트가 선사하는 다양하고 유기적으로 연결된 맵을 탐험하며 이 세계의 비밀을 해쳐나가게 됩니다.

2. 게임 특징

할케미스트는 메트로베니아 장르의 게임이며 유기적으로 연결된 여러 구역들을 반복 탐험을 전제로 합니다. 초반에 플레이어가 갈 수 있는 구역들은 한정적입니다. 능력이나 기능, 혹은 정보의 부족으로 도달할 수 없는 지점들이 존재하기 때문입니다. 플레이어는 비교적 선형적인 초반 구간을 공략합니다. 이후 메인 보스 등을 처치하여 이동 기술을 획득하게 됩니다. 이후 이 이동 기술을 토대로 플레이어가 가지 못했던 구역들을 도달할 수 있게 되어 본격적인 탐험이 시작됩니다. 특히 초반부와 달리 직선적 구조가 아닌 비선형적인 탐험 구조를 갖추고 있습니다. 진행에 필수적인 지점에 도달하는 방법이 1가지로 정해진 것이 아니기 때문입니다. 따라서 플레이어가 어떤 방향으로 탐험을 시작해도 옳은 길이 되고 자신만의 탐험을 할 수 있게 됩니다.

탐험하면서 흥미 요소가 될 수집 요소 또한 존재합니다. 대표적으로 본 게임의 핵심 아이템인 원석이 존재합니다. 원석은 적을 처치하는 것으로 획득 가능합니다. 원석에는 그 종류만큼이나 다양한 특질이 있습니다. 플레이어는 핸도를 조작하여 획득한 원석을 전방으로 던져 적을 공격 가능합니다. 터지거나, 튕기거나, 분열하거나, 멈추는 등 활용 방법들이 다릅니다. 원석은 해당 원석을 구할 수 있는 구역의 특성과 많이 닮아있습니다. 예로 들자면 많이 튕기는 탱탱원석을 구할 수 있는 구역의 적들은 통통 튀면서 플레이어를 공격합니다. 때문에 플레이어는 새로운 구역을 찾아 신규 원석을 찾는 것으로 더 많은 공격 수단을 지니게 됩니다. 원석은 공격 이외에도 발판으로 쓰이는 것들도 있어 탐색에 도움이 되어주는 것들도 존재합니다. 원석은 이후에 획득한 재화로 구매 가능합니다. 따라서 적들을 적극적으로 잡으면 재화를 얻을 수 있기에 탐험 중 전투도 적극적으로 수행하게 됩니다.

할케미스트에서 전투는 또 하나의 탐험 요소입니다. 앞서 말씀드린 원석 던지기과 핸도 휘두르기가 주요한 두 공격 수단입니다. 다양한 원석을 활용하여 원거리에서 적을 공격 가능합니다. 근거리에서는 핸도를 휘둘러 이동하면서 적을 공격 가능합니다. 두 공격 수단은 장단점이 있으므로 상황에 맞게 사용하게 됩니다. 다양한 적들이 등장하고 특히 보스 적들은 어려운 패턴을 지녔습니다. 근접 공격을 활용하면 회피가 쉽고, 원석을 활용하면 특정 패턴에서 경직을 유발할 수 있습니다. 때문에 플레이어는 보스를 공략하는 방식을 고민하며 선택하게 됩니다.

3. 게임 플레이 방식

조작 방법	
이동	WASD
점프	스페이스
핸도 휘두르기	J
원석 던지기	K
회복 포션 먹기	N
인벤토리	Tab
퀵 슬롯	L
지도 보기	M

J키를 입력하면 핸도 휘두르기를 실행하여 정면의 적을 공격합니다. 핸도 휘두르기 중에도 플레이어를 조작하여 이동 가능하지만 휘두르기 모션이 느리게 나가므로 주의를 요합니다.

맵을 탐험하며 골렘을 잡으면 원석을 획득 가능합니다. 획득한 원석은 K키로 던질 수 있습니다. 장착 중인 원석을 바꿀려면 L키나 Tab키를 눌러 다른 원석을 선택하면 됩니다.

데미지를 입은 경우 N키를 입력한 경우 회복 포션을 먹고 체력을 회복시킬 수 있습니다. 포션을 먹는 중에는 이동이 불가능합니다. 포션은 저장하기 전까지 최대 3회까지 사용 가능합니다.

맵에는 세이브 포인트가 존재합니다. 세이브 포인트에서 저장하는 것으로 체력이 0이되었을 시, 저장한 세이브 포인트에서 다시 시작하게 됩니다.

4. 게임 이미지 (예: 캐릭터, 컨셉아트, 게임 플레이 등 자료 첨부)

[일러스트]



[캐릭터]



할과 핸드



골렘

[스크린샷]



5. 기타 추가 사항

2022년 5월에 플레이 엑스포의 인디 오락실에 최초 버전을 시연했었습니다.

2022년 스마일게이트 주관 인디고 공모전에서 최고 상을 수상했습니다.