

# 요약 기획서

## 1 개요

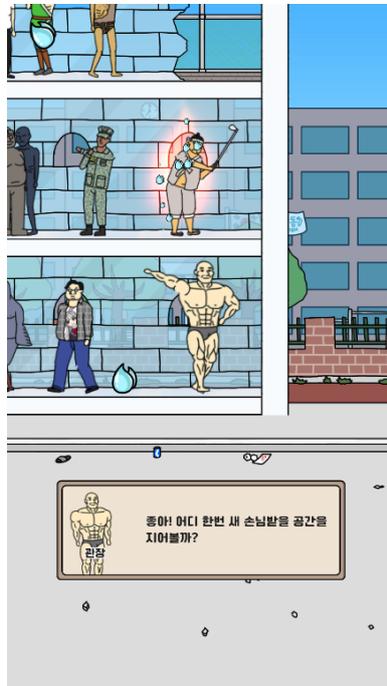


### 헬스장 키우기

플랫폼: 모바일(Android, iOS)

장르: 방치형 시뮬레이션

#키우기 #운동 #몸짱 #회원관리 #건물관리 #돈벌기 #성공



이름 그대로 "헬스장 키우는 게임!"

'헬스장 키우기'는 관장이 가진 돈을 모두 털어 시작한 헬스장 사업을 성공시키는 것이 목표인 방치형 시뮬레이션 게임입니다.

유저는 관장과 함께 개성 가득한 회원들을 유치하고 돈을 벌면서 허름한 헬스장을 풍성하고 고급스러운 헬스장으로 발전시켜나가게 됩니다.

동일 장르의 게임으로는 Adventure Capitalist, 고양이와 스프, 펭귄의 섬, 카툰 999, 쿠키클리커, 주모키우기 등이 있습니다.

## 2 기획 의도

### 2.1 왜 헬스장이 컨셉인가?

고등학교 시절부터 친구들이 운동을 좋아해왔고, 지금은 헬스장 관장으로 일하고 있는 친구도 있는 등 자연스럽게 헬스장을 접할 기회가 많았습니다. 그 친구들을 따라 헬스장을 다녀보면서 '헬스'라는 소재가 게임에 사용할 만한 콘텐츠적인 요소가 많은 것을 깨닫게 되었고, 이들을 잘 녹여내면 재미있는 게임을 만들 수 있다고 생각했습니다.



문화체육관광부의 국민생활체육조사 자료에 따르면, 과거에 비해 많은 사람들이 건강관리에 대한 관심이 높아지면서 자연스럽게 운동을 접하는 사람들이 늘어난 것을 확인할 수 있습니다. 실제로 최근에 인터넷에서 헬스와 관련된 밈들이 쏟아지는 것을 보면 '헬스'라는 키워드가 대중의 호감을 사는데 효과적일 것이라고 판단했습니다.

이러한 생각들과 함께 어릴적부터 근육질 캐릭터를 그리는 것을 좋아했던 것과 맞물려 최종적으로 헬스장을 메인 컨셉으로 잡고 개발을 시작하게 되었습니다.

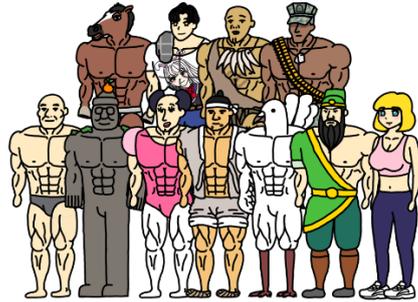
난 날지않아, 그거 유산소잖아



### 2.2 왜 방치형으로 만들었는가?

가만히 놔두어도 진행되는 게임스타일을 가진 방치형 게임은 바쁜 현대인들에게 매력적인 장르입니다. 다수의 성공작도 많을뿐더러 타 장르에 비해 비교적 쉬운 개발 난이도와 검증된 수익성은 1인 개발자로서 게임개발 사업 전반의 과정을 빠르게 경험해볼 수 있도록 해주며, 이 경험들이 향후 진행될 프로젝트들을 진행하는데도 어려움을 덜어줄 것이라고 생각하였습니다.

### 3 특징



#### 3.1 개성가득한 게임 스타일

'헬스장 키우기'는 유명한 방치형 게임들을 참고하고, 개발자만의 독특한 스타일을 녹임으로써 시스템, 시각적 요소 등에 차별점을 두었습니다.

##### 매력있는 그래픽

단색의 친근하고 매력넘치는 손그림은 유저들에게 사랑받기 충분합니다.

##### 사실적인 애니메이션

운동기구마다 고유의 역동적인 운동 애니메이션으로 눈이 심심하지 않습니다.



##### 몸짱이 되는 회원들

비실비실한 회원들은 게임을 진행하며 튼튼한 근육질 몸이 됩니다.

##### 발전하는 헬스장

아무것도 없는 낡은 헬스장은 훗날, 다양한 시설물과 회원으로 가득한 고층의 멋진 헬스장으로 발전하게 됩니다.

#### 3.2 가벼운 게임 시스템

모든 시스템이 이해하기 쉬운 구조로 설계되어 있어서 복잡한 조작이 필요 없습니다. 이런 특징은 유저가 더욱 짧은 시간 내에 게임에 몰입할 수 있도록 도와줍니다.



### 3.3 직관적인 인터페이스

남녀노소 누구나 게임에 몰입할 수 있으면서 손쉽게 플레이할 수 있도록 유저 경험의 관점을 토대로 화면이 구성되어 있으며, 이에 어울리는 자연스러운 화면 전환 효과가 게임의 몰입감을 높여줍니다.

또한 평상시에는 헬스장 건물에 집중할 수 있도록 UI를 최소화하고, 메뉴를 열면 슬라이드 형식으로 화면을 표시하면서 화면 공간 활용도를 높였기 때문에 직관적이고 쾌적한 화면을 제공합니다.



그림 1. 평상시 화면



그림 2. 메뉴를 열었을 때 화면

### 3.4 바쁜 현대인들을 위한 게임

다른 일을 하면서도 플레이 할 수 있습니다. 주기적으로 최소한의 조작만 하면 되기 때문에 많은 수고를 들이지 않아도 게임이 진행됩니다. 게임을 꺼놓은 시간 만큼의 보상도 획득할 수 있으며, 켜놓고 진행하고자 한다면 절전모드 기능을 제공합니다.



그림 1. 재접속 보상 팝업

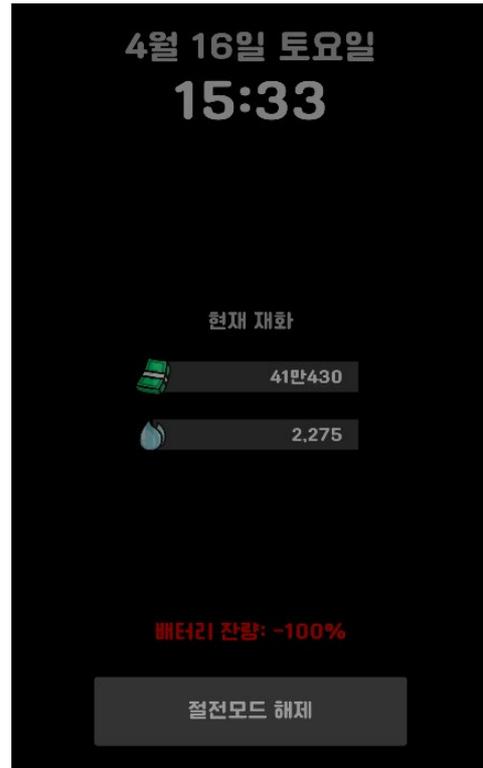


그림 2. 절전모드 화면

## 4 플레이 방식 요약

유저는 벌어들인 재화를 소모하여 다음과 같은 활동을 하게 됩니다.

- ◆ 건물 증축
- ◆ 건물 리모델링
- ◆ 지역 발전
- ◆ 회원 영입
- ◆ 회원 레벨업
- ◆ 시설물 구매
- ◆ 운동기구 구매
- ◆ 마트 이용

각 활동마다 효율의 차이는 있지만 이를 통해 헬스장이 고급스럽게 바뀌고, 다양한 회원과 시설물들로 가득차게 되면서 게임 진행을 효율적으로 만들어줍니다.

