

GIGDC2024 요약기획서 (기획부문)

1. 게임 간단 소개

제목	VirVax
장르	대전, 퍼즐, 액션, 하이퍼 캐주얼, 온라인 멀티플레이
플랫폼	PC
타겟층	<ul style="list-style-type: none"> ● 독특한 플레이 방식의 퍼즐 대전 게임을 선호하는 사람 ● 누구나 쉽게 입문할 수 있는 직관적인 게임 디자인을 선호하는 사람 ● 가족, 친구와 함께 즐길 수 있는 경쟁 게임을 찾는 사람

VirVax는 두 플레이어가 하나의 필드 안에서 상대보다 빠르게 블록을 밀어내야하는 퍼즐 대전 게임입니다. 독특한 시스템과 간단하고 명확한 규칙으로 남녀노소 누구나 즐길 수 있고, 짧은 시간 동안 빠르고 깊게 몰입할 수 있는 즐거운 경쟁을 유도합니다.

VirVax는 바이러스와 백신을 합성한 단어입니다. 이는 곧 '바이러스와 백신' 그 자체를 뜻합니다. 바이러스와 백신, 이 두 프로그램이 컴퓨터 세상의 운명을 걸고 전투 하는 이야기를 담고 있습니다

2. 게임 특징

1. 변수와 설계 - 변수 속에서도 상황을 타파할 계획을 세워보세요.

두 플레이어가 우승을 위해 경쟁하게 되면 여러 상황이 나타나기 마련입니다. 서로가 자신의 블록을 더 빠르게 쌓기 위해 노력할 것이며, 동시에 상대의 블록을 무너뜨리기 방해할 것입니다. 이러한 변수 속에서도, 플레이어는 자신의 블록을 상대보다 더 빠르게 밀어내야 합니다. 때문에 블록 쌓기에 딜레이가 생기지 않도록 플레이어는 블록 쌓는 방식을 설계해야 할 것입니다.

2. 직관적인 상황 파악 가능 - 게임의 진행 상황을 한 눈에 보고 확인할 수 있습니다.

경쟁 게임에서 가장 중요한 것은 각 플레이어가 어떤 상황에 처해있으며, 어떻게 해결해나가야 하는지 판단하는 것입니다. 서로 경쟁하는 과정을 지켜볼 수 있도록 필드 하나를 공유하는 방식을 사용하였습니다. 가운데에 위치한 필드에 시선을 고정하며 빠르고 직관적으로 진행 상황을 확인할 수 있습니다.

3. 짧은 시간 동안의 깊은 몰입 - 짧은 시간 동안 마음을 비우고 승부를 불태워보세요

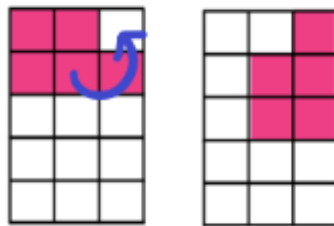
블록 설계를 위해서는 미래시를 통해 앞으로의 결과를 파악해야 합니다.

블록들이 오가는 그 짧은 시간 동안 빠르게 판단하여 실행에 옮기면, 게임을 승리로 이끌 수 있습니다.

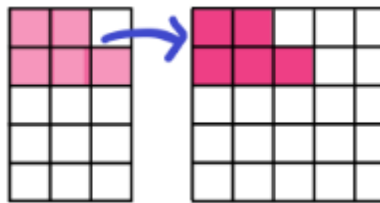
블록 설계에 깊게 몰입하다보면 어느새 스트레스는 풀리고 VirVax의 세계에 동화된 듯 카타르시스를 얻을 수 있습니다.

3. 게임 플레이 방식(조작법 및 진행 방식, 플로우 차트 등)

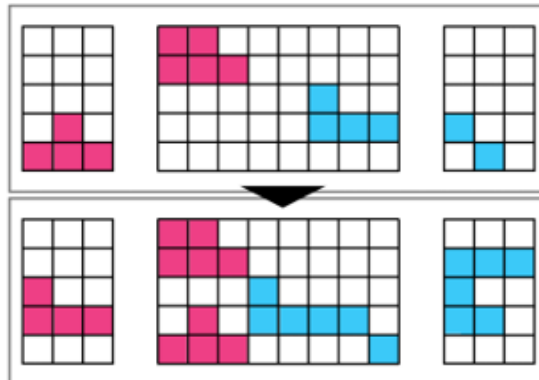
1. 조작키를 통해 블록의 위치와 각도를 조종합니다.



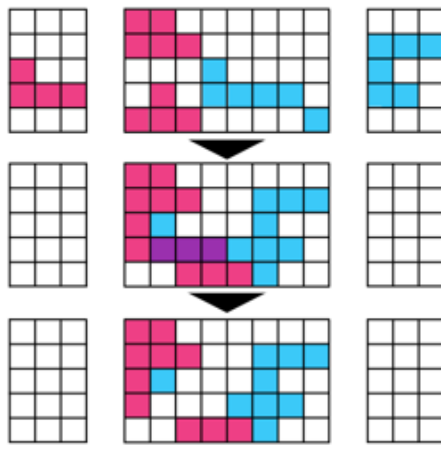
2. 블록을 필드로 전송합니다.



3. 블록을 계속 전송하여 블록이 옆으로 밀리게 합니다.

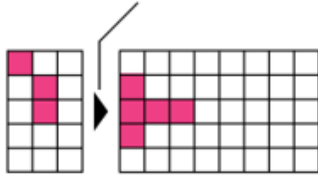


4. 상대방의 블록을 없애 방해할 수 있습니다.

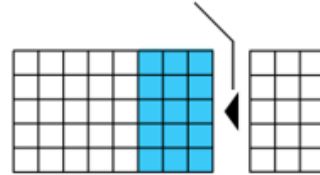


5. 각 플레이어는 궁극기가 충전되면 사용 가능합니다. 궁극기 효과는 캐릭터마다 상이합니다.

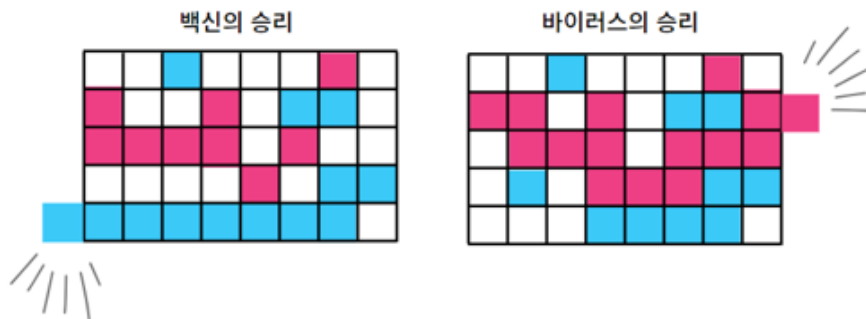
어떤 블록을 밀던, 딜레이 없이 다섯 번 전송 가능



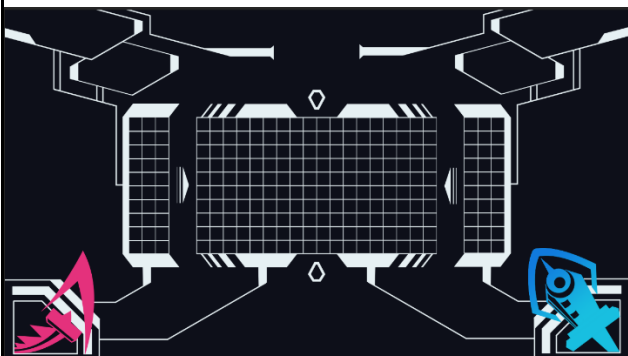
가로 세 칸, 세로 전체 칸으로 이루어진 특수 블록을 한 번에 전송



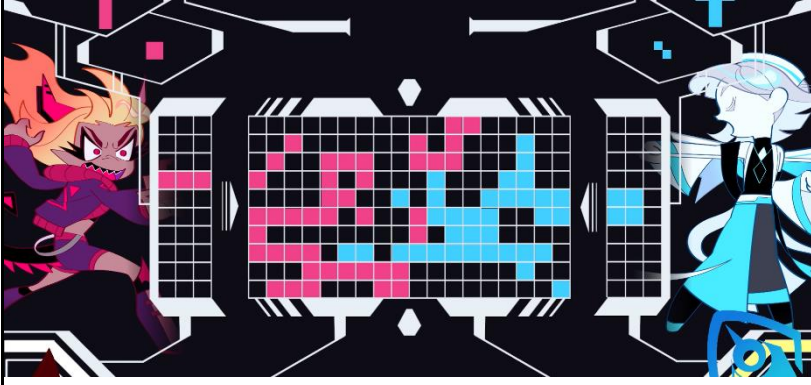
6. 상대보다 먼저 필드의 끝까지 블록을 채우면 승리, 그렇지 않으면 패배합니다.



4. 게임 이미지 (예: 캐릭터, 컨셉아트, 게임 플레이 등 자료 첨부)



가상 스크린샷 및 화면 구상



가상 플레이 화면



위풍있는 천사 이미지의 백신 캐릭터 디자인 및 그래픽 리소스

야생적이고 사악한 이미지의 바이러스 캐릭터 디자인 및 그래픽 리소스.

5. 팀원 역할 간단 기술

김하늘: 팀장, 기획자, UI 디자인, 프로토타이핑 영상 제작

이승효: 팀원, 캐릭터 일러스트

6. 기타 추가 사항

프로토타입 영상에 쓰인 외부 자료 출처

폰트 - 허니고딕

사운드 - [\[Music Assets\] FREE Music Loop Bundle by Tallbeard Studios \(itch.io\)](https://www.itch.io/music-assets-free-music-loop-bundle-by-tallbeard-studios) ("Stream Loops 2024-02-07", "Stream Loops 2024-04-24_01")

이후 계획

1. 팀원 모집 후 실질적으로 제작을 시작할 것입니다.
2. 게임 출시 이후 플레이어블 캐릭터를 업데이트 하는 등 콘텐츠를 추가해나갈 예정입니다.
3. 꾸준한 피드백 경청과 버그 및 밸런스 수정으로 유저의 의견에 경청하는 개발자가 될 것입니다.